

キャラクター名 シオン・オブセス
 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	参謀	性別	♀	年齢	13
冒険者Lv	11	経歴	大好きな食べ物があった(家族と食べる温かいスープ)		
経験点	1050		自慢できる二つ名を持っていた(神童、天才、自慢の娘) 毒を飲んだことがある(温かいスープ)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	7		24	4
敏捷度	6	8		20	3
筋力	12	1		18	3
生命力	6	3		14	2
知力	7	10		27	4
精神力	9	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11	ミスティック	5				
レンジャー	9						
セージ	11						
エンハンサー	2						
アルケミスト	5						
ライダー	1						
ウォーリーダー	7						

戦闘特技			
治癒適性	2122p	武器習熟S/投擲	IB31p
不屈	2123p	双撃	IB30p
ポーションマスター	2123p	命中強化	IB32p
鋭い目	2120p	射手の体術	IB29p
弱点看破	2121p	武器習熟A/クロスボウ	IB31p
マナーセーブ	2123p	足さばき	IB29p
武器習熟A/投擲	IB31p		p
精密射撃	IB30p		p
鷹の目	IB30p		p
魔法誘導	IB32p		p
魔法収束	IB39p		p
スローイング	IB30p		p
両手利き	IB32p		p
牽制攻撃	IB36p		p
二刀流	IB30p		p
代償軽減	IB30p		p
自己占瞳	IB29p		p
占瞳操作	IB30p		p

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0				鎧	ハングリーシャツ(※下着類)			0
グラブラー	0				盾	ソフトレザー			7 0 3
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	11	15	14	14	回避技能	シューター			合計値 14 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リッパーナイフ	1H投	5	1	2d+ 17	9	17	5										
※スローイングの命中+1を含む																	
リッパーナイフ	1H投	5	1	2d+ 17	9	17	5										
インスタントボウガン・S	1H	5	1	2d+ 17	10	5	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 _m	20 _m	60 _m	2d+ 14	3	47						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	15	2d+	10	23							

装備品	説明	装備品	説明
頭 [装備/頭] まもちき帽子	マモチキ+1		
耳 [装備/頭] 魂の絆の耳飾り	合言葉で五感を共有		
顔 [装備/顔] 渦巻きのピアスP	声のトーンを任意に変更(可聴域内)		
首 [装備/首] ポーションジャケット	ポーション1つセット。補助で自身に使用		
背中 [装備/背] 野伏の**マント	背中装備1つの効果を得て、更に装備枠を追加。		
右手 [装備/手] 手品師の手袋(右)	左右間で持っているものを転送		
腰 [装備/腰] スローベルト	ポーションボール1つセット。補助で10m投擲		
足 [装備/足] サイレントシューズ	隠密+2		
その他 [装備/※] 栄光の軍師徽章	鼓砲3スタート。※頭、首、背、手、腰、他		

その他メモ	自動失敗チェック
◆経歴 貴族の家に生まれるが、政治的に邪魔になったなどの理由で殺されかける。 必死に逃げ延びたものの、笑顔で自分を手に掛けようとした家族(両親と弟)を憎んでいる。 逃亡生活中、助けるどころか努めて目を逸らしていたこの国の「善良な人々」すべてが憎悪の対象に拡大。 自分が憎悪する全てのものに復讐することを誓い、逃げ込んだスラム街で生き延びる。 現在は主に情報売買と詐欺、必要があれば窃盗、殺人なども手広く行いながら生計を立てている。 ただし、窃盗や殺人に関しては自分に才覚がないことを理解しているし、足が付きやすいので好みではない。 最終的には自分の手で国を支配するのが目的。 その後は死なない程度に善良な人々を痛めつけるかも知れないし、飽きたら国ごと壊すかも知れない。 何にせよ、この国を手に入れるまでの算盤を付けなくてはならないと考えている。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓

