

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		墮地獄		オート	参照	自身	自分を地獄に配置する/C:狂気点1
メインクラス		凶化器官		オート	なし	自身	ダメ+1/追加効果無効
メインクラス		至極		オート	なし	自身	変異3追加
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3追加
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		サイコブラスター		ラピッド	参照	自身	射撃攻撃4/C:狂気点1
頭		アンテナ		オート	なし	自身	1ターンに1回コストとしての狂気点を無効化
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	被ダメ時狂気点-1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定時大失敗でもだいじょうび
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ジェットノズル		ダメージ	参照	自身	白兵・肉弾ダメ+1。何回でも可。重複なし/C:基本パーツ1