

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス		カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	121
肉体	3	0	0	2		5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		3			

所持品	

合計装甲: 3    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
D: 作業員	P	N		
E: 破壊神顕現	P	N		
E: さらなる絶望	P	N		
E: 悪意の爆発	P	N		
E: 原初の恐怖	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:モルフェウス	3							
効果: 炎の加護								
炎の加護	4		マイナー	至近	自身	自動		
効果: D+[lv]								
氷の加護	4		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻+[lv*2]								
生命増強	3		常時					
効果: HP+90								
インスタントボム	5		メジャー	至近		白兵		
効果: 装甲無視。白兵攻+[lv*2]								
ギガンティックモード	2		メジャー	武器	範囲選択	白兵		
効果: 判定を範囲化。武器が壊れる。								
ギガノトランス	2		メジャー	視界	シーン選択	シン	120↑	
効果: シーン化 / シーン1回								
炎の刃	5		メジャー	武器		白兵		
効果: 攻+[lv*2]								
フレイムタン	5		メジャー	視界		白兵		
効果: 射程を視界化 / 攻+[5-lv]								
燃える魂	3		オート			自動	120↑	
効果: HP[lv*3]で復活。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【コンボ 1: 爆発の加護】 <炎の加護> + <氷の加護> / マイナー / メインプロセスの判定D+4、攻+8

【コンボ 2: 爆発の宴】 <インスタントボム> + <炎の刃> + <ギガンティックモード> + <フレイムタン> + <コンセントレイト: M> / メジャー / 白兵 / 射程: 視界 / 対象: 範囲選択 / 装甲無視 / 小型爆弾を生み出し、視界内の範囲で爆発を巻き起こす

【コンボ 3: 爆発の国】 / メジャー / <インスタントボム> + <炎の刃> + <ギガノトランス> + <コンセントレイト: M> / 白兵 / 対象: シーン / シナリオ1回 / 複数の小型爆弾を生み出し、大爆発を巻き起こす

【創造主の業】 判定直後に使用。達成値に+4Dする。  
【オート】 燃える魂 HP40で復活