キャラクター名

ユコウ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
死去（基本34）	
捌け口（α５１）	
不注意	
【手をつなぐ】	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるのなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ライム	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		乙女の嗜み		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹と互いに対話判定。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵･肉弾ダメージ+1重複不可1ターンに何度でも使用可能。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕部の白兵･肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		ぬいぐるみ		オート			タカラモノ。友達の遺品
腕		手錠		オート			タカラモノ。ユコウとライムちゃんを繋いでいた鎖。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	「地獄」にいる際、攻撃判定の出目+1
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		時計仕掛け		オート		なし	自身改造3パーツ取得
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい