キャラクター名：花宮真

プレイヤー名：

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	25歳(見た目17)
冒険者Lv	2	経歴	投獄されたことがある		
			子供の時に家出をしたことがある		
経験点	500		忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	11			16	2
		敏捷度	2			7	1
体	13	筋力	3			16	2
		生命力	3			16	2
心	12	知力	8			20	3
		精神力	10			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	2		
セージ	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	カイトシールド		13	+1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔香草	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
ぬいぐるみ(黒猫)サイズS	○□□○□□

所持金：G　預金・借金：G

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点	HP
2d+ 1	5	22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 5	31

魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4
操霊魔法	2	5
深智魔法	1	5

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

部位	装備品	説明
頭	濃い緑のバンダナ	ナイトメアの角を隠すため
耳		
顔		
首		
背中	ロングマント(フード付き)	こんなの着てるから鈍足なんだって
右手		
腰		
足	ブーツ	
その他		
左手	天然石の腕輪	昔親代わりだった人からの貰い物。

その他メモ

ティダン信仰者が多いエルフの里にて誕生。
穢れを忌み嫌う者が多かったこと、誕生時の影響で母が寝込みの状態になってしまったことで里全体から迫害されることとなる。
里でも良い地位にいた父のお陰か追い出される事はなかったものの、体裁を気にした父は花宮を地下に軟禁する。勉強は最低限させてもらえた。
10歳の頃、様々な文献から外の世界に興味を持ち地下から脱走(家出)。里を降りて人間の街までやって来る。
初めての冒険を心から楽しんだ花宮だったが、その街は殺人が日常茶飯事レベルで起きるくらい治安が悪く警察系組織がどう見てもクズな所(クーデリア？)。
路地裏で通り魔と刺された死体に遭遇してしまった彼はナイトメアの角を見られた事もあり、揺れ衣を着せられて逮捕されてしまう(投獄)
どう弁解しても話を一切話を取り合わない警察。警察はナイトメアについてはそこそこ知識があり、弱点の存在を知っている。
その為、意地を張って罪を認めない花宮に痺れを切らした警察は彼を氷魔法で拷問し始める（その時初めて自分の弱点を認識する）。と同時に普通のナイトメアよりも氷に強烈なトラウマを持つようになってしまった(忘れられない恐怖)

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟