

キャラクター名
望月 小夜

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------|------|------|---------|-------|-----|
| シンドローム | エンジェルハイロウ | ワークス | UGN | エージェントB | カヴァー | 高校生 |
| | エンジェルハイロウ | | | | | |
| オプション | | 年齢 | 16 | 性別 | 女 | |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 34 | % |
| 出自 | 犯罪者の子 | 経験 | 死と再生 | 邂逅 | 借りがある | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 行動値 | 18 |
| 感覚 | 6 | 1 | 1 | | | 8 | (非装備時) | 18 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 23 |
| 社会 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 全力移動 | 46 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 1 | | RC | 7 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 3 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | 2 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|-------------------------------|
| 奈落の暗闇 | RC | 8r+7 | 8 | 2 | | 光の手+破壊の光+コンセントレイト |
| 黄昏の宵闇 | RC | 8r+7 | 8 | 17 | | 光の手+破壊の光+滅びの光+コンセントレイト |
| 永遠の宵月 | RC | 8r+7 | 7 | 56 | | 光の手+破壊の光+滅びの光+コンセントレイト+マズビジョン |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|----------|--|
| ○語り手の気持ち | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|--------------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 起源種 | P | N | | |
| あの日の医者 | P 誠意 | N 不快感 | | |
| ヨハン・C・コードウィル | P 誠意 | N 不安 | | |
| 蟬川璃流 | P 友情 | N 恐怖 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------|---|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 光の手 | 1 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: | 判定を感覚で行える | | | | | | | |
| 破壊の光 | 2 | 2 | メジャー | 視界 | 範囲 | | | |
| 効果: | 攻撃力+2の射撃攻撃を行う、同エンゲージに居るキャラクターは対象に出来ない、1シーンにレベル回まで | | | | | | | |
| マズビジョン | 5 | 4 | メジャー | | | | 100% | |
| 効果: | このエフェクトを組み合わせた攻撃をLv×5する、シナリオ3回まで | | | | | | | |
| 光芒の疾走 | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自分 | 自動 | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| コンセントレイト (エンハ) | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: | クリティカル値を-Lv | | | | | | | |
| 滅びの光 | 5 | 3 | メジャー | | | | | |
| 効果: | 組み合わせた攻撃の攻撃力Lv×3 | | | | | | | |
| 鏡の盾 | 5 | 8 | オート | | | | 100% | |
| 効果: | 自分が受けたダメージを相手に返す | | | | | | | |
| カバーディフェンス | 1 | 2 | オート | | | | 100% | |
| 効果: | 対象をカバーリングしても行動済みにならない | | | | | | | |
| 見放された地 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 真昼の星 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

昔の事は覚えていない。
 目が覚めたのはとある研究所、そこで今の私が生まれたという事を聞かされた
 その医者の顔は歓喜に歪んでいて、私は何故かそれが嫌だと思った
 ゾクゾクすることにならないと、月の夜の中逃げ出した
 逃げて、逃げて、逃げて
 当然帰る場所も無く、食べるものも無く、体の力を最小限に抑えながら、私は独りで彷徨っていた
 何を考えるでもなく、何をやるわけでもなく、私は何かを探していたのだと思う
 今となってはそれももう思い出せないけれど

望月のある日、私は彼に出会った
 彼は私を教えてくれた、彼は私を救ってくれた、彼は私に居場所をくれた
 ここが私の居るべき場所だと。
 そんな彼は私を置いて何処かへ消えてしまったけれど

そんな彼に私は恩がある
 恩を返すまでは、私はここで、彼の創ったこの組織の先を見てみたい、そうおもった。

私はまだろみの中の夢の中、泡のように脆いそれに浸る
 周りに居るのは、そんな淡い幻想を誰よりも恋しく思うもの達
 そんな姿を見て、綺麗だと思う私はきっと、ヒトではないのだらうけど