

キャラクター名  
キリエ=クラフトゥア

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	8
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
図書館	
父の腕	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ジャッジ	0	0~3	対象のラピッドダメージジャッジを打ち消す
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けた際のみ使用可能 妨害3
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	自身の基本パーツを一つ破壊すると妨害か支援2
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定、切断判定の出目+1 ターンの終了時にパーツを一つ破壊
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		捕縛銃		アクション	3	1	射撃攻撃1+転倒 移動のコスト+2
腕		投げナイフ		アクション	3	0~2	p4 2参照
腕		余分な腕		ラピッド			任意のアクションマニューバをラピッド化
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		オート			
胴		ぶかぶかの軍服		オート			宝物
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1