

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ロン

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	秘密
出自 (効果)	秘密結社			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	18	21	9	9	11	3
ボーナス	5	6	7	3	3	3	1
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	5	8	8	3	5	4	1

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	24	0	0	0	0	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アサルトジャケット					8		-1	
補助									
装身具									
能力値		8	0	8	0	4	13	10	
スキル		7							
その他									
総計(右)		15	24						
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数		3 d	2 d	3 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定				+	d
呪歌判定				+	d
錬金術判定				+	d

現在重量： 0

最大重量： 15 所持金： -5600 預金・借金：

As a result, the *labeled* and *unlabeled* data are used to train a *semi-supervised* model. This model is then used to predict the labels for the *unlabeled* data. The process is iterative, with the labeled data being updated as the model's predictions are used to refine the training set. This approach can be used to build accurate models with less labeled data, which is often a valuable resource in many applications.