

キャラクター名  
アヤ・サウスイースト

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	レベル	3
アザースイークエンス	アーヴァント	性別	女性
出生タイプ		年齢	9歳
出自	貴族	運命	約束
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	4	4	0	8	43%
知	15	0	0	15	50%
敏	7	0	0	7	42%
運	7	0	0	7	42%

HP	43
MP	77
移動時 ウィル	8
戦闘時 ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーバー				1	6			
武器2	アブゾーバー				1	6			
防具									
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値+ボーナス		15	0	8	40	0	10	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		15%	0	8%	41%	6	10%	7	0
総計(2)		15%	0	8%	41%	6	10%	7	0
総計(両)		15%	0	8%	42%	12	10%	7	0

所持品	
活動基本装備	

所持金： 1600      預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果：	次の攻撃が終了するまで、装備中のショット2つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する						
プロシーダー	1/0	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：	取得していないシークエンスからアーツ1つ取得制限アーツは除外						
フルイド・モーション	1/1	4	アクション	自身	敵単体	0	
効果：	対象に強襲攻撃で攻撃を行う。その命中判定のロールはウィルを減らす。命中が10/100で多いほど。また、判定が成功した場合はその判定が成功する。サブで上出した命中判定は元々のダメージよりも減らす。命中判定はクリティカルとして扱い、ファンブルがあった場合はそこで判定が終了し、成功した場合はダメージをそのダメージロールで、判定が成功した場合はダメージロールを行う						
インテンション	3/5	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：	最大MP+[AL*6]						
トランセンデンス	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：	インテンションが3レベル以上なら、好きなシークエンスから取得制限のないアーツ1つを取得。レベルアップも可						
セルフ・エスティーム	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：	戦闘中、自身の行為判定にベットすることができる						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

【瑕疵：病】