

キャラクター名
 暁月 刀夜 (あかつき とうや)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	生誕	衝動	吸血	初期侵食率	34 %	
出自	親の理解	経験	純粋培養	邂逅	主人/桐谷雄吾	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	1	0	1			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
	P	N		
両親(義理)	P 信頼	N 疎外感		
桐谷雄吾	P 尊敬	N 隔意		
情報収集チーム	P 連帯感	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセプト: キマイラ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値-Lv (下限7)								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 戦闘移動。シーン中Lv回使用可								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 素手のデータを攻撃力+「Lv+8」ガード値1に変更								
渴きの主	1	4	メジャー	至近	単体	白兵	-	
効果: 白兵攻撃時対象装甲無視HP「Lv×4」回復、素手限定								
獣の力	3	2	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果: 攻撃力+「Lv×2」								
ブラッドバーン	2	4	マイナー	-	-	シンドローム	80%	
効果: 攻撃力+「Lv×4」HP-5								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNの研究施設で生まれ、訓練を受けたUGNチルドレン。
 産まれた時からオーヴァードの力に覚醒している。戦闘能力に特化しており、情報収集などの能力は乏しい。
 主に与えられる任務もジャームの撃退である。
 感情自体はそこそこあるが、UGNの任務が優先事項であり、機械的な印象を受けることも多い。