

キャラクター名 プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3			11	1		ファイター	1	
体	7	敏捷度	1			9	1	フェアリーティマー	2		
		筋力	3			10	1				
心	14	生命力	15			22	3				
		知力	5			19	3				
		精神力	5			19	3				

戦闘特技		
ターゲティング	1-280p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 / 合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	1	2	2	2
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力 防護点
鎧	ソフトレザー	7	3
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	ファイター	合計値	2 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+	1	10	2	10										
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
妖精使いの宝石(風)	○□□○□□
妖精使いの宝石(闇)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	685	G
		預金・借金
		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	9	27	2d+	2 3	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	妖精使いの宝石(炎)
耳	妖精使いの宝石(土)
顔	
首	妖精使いの宝石(光)
背中	
右手	
腰	妖精使いの宝石(水)
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉓
	○□□□㉗
	○□□□㉚
	○□□□㉞
	○□□□㊱