キャラクター名

向坂　やすみ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	24

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
愛犬	
飢え	
死去	
銃声	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
向坂いつも	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	地獄にいる時攻撃判定出目+1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを代わりに自分が受ける。ターン制限なし
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	肉撃判定・切断判定の出目は全て+1　ただしバトルパートでの毎ターン終了時あるいは戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ損傷　これはコスト扱いではない
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	自身がダメージを受けた際、その対象に肉弾攻撃2
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾1+切断
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		アクセサリー		オート	なし	なし	ミサンガ