キャラクター名: 李環（リカン）

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | エクスプローラー | **Lv.1:** | シーフ | **レベル** | 13 |
| **サポートクラス** | バートル | **Lv.1:** | ダンサー | **性別** | 女 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 13 |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 親友 |
| **出自**（効果） | 狩人 | | | **目標** | 無目的 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 18 | 24 | 27 | 8 | 18 | 8 | 9 |
| **ボーナス** | 6 | 8 | 9 | 2 | 6 | 2 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 2 | 3 | 0 | 2 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 6 | 10 | 12 | 2 | 8 | 3 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 121 |
| **MP** | 99 |
| **フェイト** | 6 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 漆黒の影刃 | 至近 | -3 | 18 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | クマーラの盾 | | -3 | | | 15 | 10 | -1 | |
| 頭部 | ブラッディベレー | | 2 | | | 3 | | | |
| 胴部 | アボイドクローク | | | | 1 | 9 | | | |
| 補助 | トリックマント | | | | | 5 | | | |
| 装身具 | 幸運のペンダント | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 10 | 0 | 12 | 0 | 3 | 20 | 11 |
| スキル | 漆黒の星 | | | | | | | 1 | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 9 | 18 | | | | | |
| **総計(左)** | | | 9 | 0 | 13 | 32 | 13 | 19 | 11 |
| **総計(両)** | | | | | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| トラップ解除 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| 危険感知 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| ベルトポーチ | [小道具入れ] |
| 異次元バッグ | 転送石 |
| 冒険者セット | 結界紋*4 |
| | 漆黒の星 |
| [ポーションホルダー] | 制空結界印 |
| HPポーション *2 | |
| MPポーション *3 | ＨＰポ3 |
| MPポーション *3 | EXHPポ1 |
| [ランチボックス] | ショートソード |
| 野菜5 | シーフツール |
| | 耐毒符 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 20 | | |
| 最大重量： | 30 | 所持金： | 64735 |
| | | 預金・借金： | |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| プロビデンス | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： | 作成時にフェイト+1 | | | | | | | |
| ワイドアタック | ★ | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： | 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | |
| バタフライダンス | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | （胡蝶が舞うと） 回避判定に+1D | | | | | | | |
| インタラプト | ★ | | 効果参照 | 視界 | 単体 | | 1/Sr | |
| 効果： | 対象がスキルを宣言時、その効果を打ち消す。 | | | | | | | |
| ソードダンス | ★ | 5 | マイナー | | | | | |
| 効果： | （剣姫の由来） 白兵攻撃に+敏捷 | | | | | | | |
| アボイドダンス | 1 | 4 | 効果参照 | | | | | |
| 効果 | :(歩くように踊る) 回避判定と同時に使用。回避判定の達成値に+SL。それが成功したとき、5m以内の移動、またはエンゲージからの離脱を行える。ただし敵に封鎖されている場合離脱はできない。 | | | | | | | |
| シールドストライク | 3 | | パッシブ | | | | 盾装備 | |
| 効果： | 命中+SL、ダメージ+2SL | | | | | | | |
| ミステリアスダンス | 1 | 4 | セットアップ | 10m | 単体 | 敏捷 | | |
| 効果： | （注意を誘う） 対象の精神と対決する。判定に+2SLする。勝利で相手に逆上を与える。 | | | | | | | |
| パリィ | ★ | 4 | マイナー | | | | | |
| 効果： | 回避+1d、メジャーの判定-1d。シーン終了まで。マイナーで解除可 | | | | | | | |
| シールドスラム | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 白兵攻撃のダメージに+[装備中の盾の重量] | | | | | | | |
| インボーク | ★ | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果： | 対象が行う回避に+1d。シーン終了まで | | | | | | | |
| ライトニングライド | 5 | | パッシブ | | | | 騎乗 | |
| 効果： | 行動値と移動力に+2SL+2 | | | | | | | |
| ファストムーブ | 5 | 5 | ムーブ | | | | SL/sn | |
| 効果： | 離脱を行う。封鎖されていても可。 | | | | | | | |
| アームズマスタリー：長剣 | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 命中+1d | | | | | | | |
| ランニングアウェイ | ★ | 5 | イニシアチブ | | | | | |
| 効果： | ファストムーブを同時使用。 | | | | | | | |

CL13にて漆黒の影刃とクマーラの盾を手に入れてしまいレベル詐欺になってしまった李環のデータ。

```
//テンプル=45
//CL=13
//盾の重量=12
[効果参照] トレジャーハンターⅠ
エネミーを倒した際に行うドロップ決定ロールを行った直後に使用する。フェイトを1点消費。さらにドロップ決定品ロールを1回行う。　:フェイト-1
[戦闘前] トレジャーハンターⅡ　能力を+2する。　シーン終了まで。 :フェイト-1

//---シーン終了前に
HPポーション　:HP+2d+{テンプル}L
MPポーション　:MP+2d+{テンプル}L
野菜 :MP+3+{テンプル}L

//---【攻撃以外のメインプロセス】
[シーン終了時] ボディド終了 :移動力-12:行動値-12
[セットアップ] ボディドライブ 回避+1d :移動力+12:行動値+12:MP-3 「使用条件：騎乗」のスキルの効果を受け、使用することができる。シーン終了まで。
[セットアップ] プレパレイション→ボディドライブ 回避+1d :移動力+12:行動値+12:MP-3-6
「使用条件：騎乗」のスキルの効果を受け、使用することができる。シーン終了まで。さらにもう一個セットアップスキルを使用する。
2d+{敏捷}+2 敏捷判定 [セットアップ] 囮拍子 （ミステリアスダンス） :MP-4 単体 10m 判定に+2して対象の精神と対決し、勝利で相手に逆上を与える。
```

| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| 李環（リカン） | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| [ウェポンケース] | | | |
| エレメンタルソード風 | | | |
| | | | |
| 使用済み、売却済み | | | |
| ソードストッパー | | | |
| | | | |
| 制空結界印 | | | |
| | | | |
| 漆黒の影刃 | | | |
| | | | |
| クマーラの盾 | | | |
| | | | |
| グリーンベレー | | | |
| 盗賊の籠手 | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ボディドライブ | ★ | 3 | セットアップ | | | | | |
| 効果： | 「使用条件：騎乗」のスキルの効果を受け、使用することができる。シーン終了まで。 | | | | | | | |
| プレパレイション | ★ | 6 | セットアップ | | | | | |
| 効果： | セットアップスキルを2つ使う。一つはバートルのスキルでないといけない。 | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| インテュイション | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 敏捷判定に+1d | | | | | | | |
| シャドウハイド | 2 | 10 | 効果参照 | | | | SL/sn | |
| 効果： | 回避判定と同時に使用。回避が成功した時、その相手のメインプロセス終了後に、1回メジャーアクションを行える。 | | | | | | | |
| ゲイルスラッシュ | 3 | 15 | メジャー | | | | SL/sn | |
| 効果： | ワイドアタックによる白兵攻撃を2回行う。コストは無し。対象変更可。 | | | | | | | |
| アクロバットドッジ | ★ | 10 | 判定の直後 | | | | 1/sn | |
| 効果： | 回避判定の直後。判定を振りなおす。 | | | | | | | |
| デスゲイル | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 命中+3 | | | | | | | |
| アフターイメージ | ★ | 12 | ムーブ | | | | | |
| 効果： | 武器攻撃の命中+1d、回避+1d | | | | | | | |
| ライドマニューバ | ★ | | パッシブ | | | | 騎乗 | |
| 効果： | 回避+1d | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 未収得 | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ディテクト | ○ | 8 | 判定の直前 | | | | 1/sn | |
| 効果： | 回避判定の直前。1個でも6が出たらクリティカル。 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トラッキング | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | トラップ探知に+1D、探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。 | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング：敏捷 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 危機感知判定に+1D | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | トラップ解除に+1D | | | | | | | |

キャラクター名：李環（リカン）

プレイヤー名：

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| トレジャーハンターⅠ | 1 | フェイト1 | 効果参照 | | 自身 | | | |
| 効果 :エネミーを倒した際に行うドロップ決定ロールを行った直後に使用する。フェイトを1点消費。さらにドロップ決定品ロールを1回行う。 | | | | | | | | |
| シックスセンス | 1 | | | | | | | |
| 効果：奇襲受けてもリアクションダイス下がらない。 | | | | | | | | |
| トレジャーハンターⅡ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アンチトラップ | 1 | | | | | | | |
| 効果：トラップ系+1 | | | | | | | | |
| トレーニング：感知 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| イクイップリミット | 1 | | | | | | | |
| 効果：装備できるアイテムの重量制限に+5 | | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | 3 | | | | | 1/sn | |
| 効果：ポーションを使用 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |