キャラクター名
セシリア・オルコット

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	4
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	女性
出生タイプ		**年齢**	16歳

出自	貴族	**運命**	高潔	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	5	2	0	7	42 %
敏	16	4	0	20	55 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	46
MP	57
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーバー				1	6			
武器2									
防具	レザーマント			2			2		2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ	ハードグラス					4			
能力値＋ボーナス		18	0	8	42	0	8	20	0
アーツ	《カスタムショット・ライフル》				4				
その他	《スナイプ》使用				14	21			
総計(1)		18 %	0	10 %	61 %	31	10 %	22	2
総計(2)		18 %	0	10 %	60 %	25	10 %	22	2
総計(両)		18 %	0	10 %	61 %	31	10 %	22	2

所持品			
活動基本装備			
携帯食料			
レッドピル			

所持金： 2800	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
カスタムショット・ライフル	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 《トゥーハンド》と重複して取得できないあなたの装備しているショットのデータを、装備している間、命中修正に＋4%する							
スナイプ	7/5	5	アクション	自身	自身	0	
効果：前提:《カスタムショット・ライフルLv1》以上ラウンド開始時、使用できるあなたの行動値を、このラウンド中ー[(3×アーツLv)までの任意の値]するこれにより減少させる事ができた行動値3につき、攻撃ダメージに+3、ショットの射撃命中に+2%する他の効果によりあなたの行動値が変更された場合、この効果は適用されない							
プロシーダー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 取得していないシークエンスからアーツ一つ取得制限アーツは除外							
フルイド・モーション	1/1	4	アクション	自身	自身	0	
効果：対象に[装備武器]で攻撃を行う。その命中判定のリロールはウィルを必要とせず、あなたが1d100で奇数なのだけを、また、判定が成功した場合でも行えるこの判定の成功する毎、サクセスで上乗した命中率は次に乗るクリティカルが1度でもあった場合は命中判定はクリティカルとして扱い、ファンブルがあった場合はそこで判定が終了し成功しただけ処理するこの攻撃のダメージロール時、判定に成功した回数だけ対象にダメージロールを行う							
シュプリマシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 取得可能アーツ最大LV＋2							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

【瑕疵：自信過剰】

オルコット家という代々から由緒正しく続くハイランダーの名門の後継ぎです。
サジタリアとしての適性が強く、その射撃命中力はアサルトエンジンでも五本の指に入ると評判です。ですがその経歴と実績故ちやほやされることが多かったせいか、自信過剰でどうも目立ちたがりな面もあり、万人に好かれているわけではないでしょう。
基本、根はやさしく、良識ある人物ですが、それもどこか自尊心が覆い隠してしまうことも多々。「尊大に扱われたい」という気持ちが努力と実績につながっているので、一概に悪いとは言えないのが現状でしょう。
現在はアサルトエンジンからとある最新式ハイランダー兵装のテスターを任されており、本気を出す際にはそれを展開し、ニュートリノの如き速さで一気にモルフを制圧することでしょう。