

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自(効果)	戦闘部族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	20	6	17	8	9
ボーナス	3	4	6	2	5	2	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	6	7	2	6	3	3

HP	65
MP	55
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	7	0	3	13	9
スキル	オーバーパス+フォアストールLv4							9	5
その他									
総計(右)			6	4					
総計(左)			6	0	8	6	3	22	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	1		7	+ 3 d
トラップ解除	6	1	1	8	+ 3 d
危険感知	6	1		7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	毒消し
バックパック	耐毒符
ベルトポーチ	
口小道具入れ	筆記用具
口くさびx5	
小型ハンマー	
■ポーションホルダー	
■MPポーションx5	
HPポーションx1	
MPポーションx3	
ハイMPポーションx2	

現在重量:	17	所持金:	27	預金・借金:	
最大重量:	18				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]する。CLT:ダイスロール増加。								
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		短剣使用
効果: 武器を使用した命中判定に+[1D]。								
ドッジムーブ	5	2	効果参照	-	自身	自動成功		盾非装備
効果: 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+[SL+2]する。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1Dする。								
アーマーブレイク	5	5	メジャー	武器	単体	命中判定	-	
効果:対象に武器攻撃を行う。この攻撃はダメージを与えず、対象の【物理防御力】に-[SLx4](最低0)する。この効果は重複し、シーン終了まで持続する。								
フォアストール	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【行動値】に+[SLx2]する。								
フェイタルブロウ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:武器攻撃のダメージに+[SLx3]する。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合[放心]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
トゥルーブレイク	★	5	アーマーブレイク	-	自身	自動成功	-	
効果:《アーマーブレイク》5で取得可能。《アーマーブレイク》と同時に使用する。その攻撃のダメージは貫通ダメージとなり、対象にダメージを与えることが可能となる。								
シックスセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 奇襲攻撃を受けた際、判定に-1Dされることなくリアクションを行える。								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
アンチトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:トラップ探知、トラップ解除、危険感知の判定の達成値に+1する。さらに、あなたが作動させたトラップが要求する判定に有効。その判定の達成値に+1する。								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ解除の判定に+1Dする。								
トレーニング:敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択した能力基本値に+3する。								
トレーニング:感知	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択した能力基本値に+3する。								