

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	女性
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	魔術師			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	9	15	9	12	9
ボーナス	3	3	3	5	3	4	3
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	3	3	3	7	5	6	3

HP	38
MP	52
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	6	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	7	6	8	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
MPP*3	
毒消し	
冒険者セット	
望遠鏡	
枕	

現在重量: 11
 最大重量: 17
 所持金: 130
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルセイバー	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: <風>属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。ダメージに+[SL×4]する。								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 風の魔法攻撃、魔術判定に+1d。[2d+5]<風>属性魔法ダメージ。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1d。								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ回	
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。「対象:単体※」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。								
	1							
効果:								
マジックノウリッジ	1							
効果: 魔術に関する事柄の【知力】判定に+1d								
オピニオン	1							
効果: 交渉や説得などの【精神】判定に+1d								
レストタイム	1						シナリオ回	
効果: シーン終了時に使用。HPとMPを「2d+CL」点回復								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

とある魔術師の出
 風属性の魔法の使い手

瞳からは力が失われており、無気力そうではあるが
 歩みはしっかりしており、立ち振る舞いには気品が漂う
 落ち着いた雰囲気、耳に透き通る声を発し、存在感を見せる

冒険の目的は探索
 未だ見ぬ未知に対して、恐怖も覚えずに、今日も歩んで行く