キャラクター名

セリーヌ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	16歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
笑顔　08	
シャワー　49	
花冠	
獣の牙	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハーシェル	憧憬	3	①②③④⑤	
梅酒	友情	2	①②③④⑤	
ミライ	友情	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		優雅		オート	なし	効果参照	狂気点を使って振りなおす際、任意の姉妹1人にあなたに対して対話判定させてよい。
メインクラス		庇う（エラッタ）		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
腕		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+連撃1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
頭		花冠		オート			