

キャラクター名
グレイ・グレイス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	1		16 + 2	3
	敏捷度	7	1		15	2
体	筋力	8	1		16 + 2	3
	生命力	5	1		13	2
心	知力	12	1		20	3
	精神力	7	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
セージ	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技		能力値	ボーナス
囮攻撃	1-284p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語		○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		16	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 9	12	8	20										
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 9	12	8	30										
ブロードソード	1H	15		2d+ 8	10	8	15										
ナイフ	1H投	1		2d+ 8	10	8	1										
ダガー	1H投	3		2d+ 8	10	8	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 7	5

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の腕輪	破壊時器用値+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 スマルティエの筋力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

