キャラクター名	プレイヤー名
クロウ	

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	26

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
金欲	基本３３
切り捨て	α４２
死者の宴	α６４
死体の山	α７２
？？？	大事なことだった気がするけど思い出せない
買い物	色々な品物を手に取って、ショーウィンドウを眺めて、財布の中身を何度も確認しながら、楽しい買い物の時間。その時そばにいた人たちは誰だったんだろう。とても楽しかった。そんな記憶。
家族	「盃を交わすと家族になれる」…どこかの書物で知った知識を真似して姉妹と盃を交わした。器はペットボトルのキャップで、喋ったのは泥水だったけど、これで私たちは家族だ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
メインクラス		異形存在		オート			自身への攻撃が大成功でない限り任意ヶ所にダメージを入れてもよい
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1
メインクラス		凶化器官		オート			ダメ□1。付随効果無効
サブクラス		庇う		ダメージ		0〜1	かばう
脚		しっぽ		オート			1
胴		しんぞう		オート			1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
頭		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	1+切断無効
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵2。防御無効
ポジション		助言		ジャッジ	0	1〜2	支援or妨害1
胴		ネックレス		オート			たからもの