

キャラクター名
百歩 カリナ (ひゃくぶ かりな)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル	ワークス	小学生	カヴァー	小学生
	エグザイル		年齢		11
オプション					
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	31 %
出自	96~100: 犯罪者の子	経験	96~100: 記憶喪失	邂逅	96~100: 殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4	0	0			4	行動値	7
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	7
精神	0	0	0	1		1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	ス	消費
犬	P 幸福感	N 偏愛			
養父母	P 信頼	N 悔悟			
実の両親	P 懐旧	N 侮蔑			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エグザイル(2/3)	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LV値する(下限値7)。								
骨の剣(2/5+2)	2	3	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 武器を作成。種別: 白兵/技能: 〈白兵〉/命中: -1/攻撃力:+[LV+5]/ガード値:6/射程: 至近								
オールレンジ(4/5+2)	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。								
伸縮腕(1/3+2)	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の射程を視界に変更する。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを-[3-LV]個する(最大0個)。								
がらんどうの肉体(3/3+2)	3	3	オート	至近	自身	対決	ピュア	
効果: あなたへのHPダメージが算出された直後に使用する。あなたが受ける(予定の)ダメージを-(LV+2)Dする。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
異形の歩み	★	-	常時	至近	自身	自動成功	-	
効果:								
物質変化	★	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一人称: わたし
二人称: ~くん、~ちゃん
髪の毛を振り回して戦うぞ!