

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	14
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	23
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	王侯貴族			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	15	22	9	9	15	9
ボーナス	10	5	7	3	3	5	3
クラス修正	2	2	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	12	7	9	3	4	6	3

HP	175
MP	93
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フラッグスピア	至近	-1	15	0	0	0	-2	0
左手	呪われし大盾					19	5	-5	
頭部	バトルマスクS1					4			
胴部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助	キングキマイラの翼				1	5	2		2
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	9	0	6	13	17
スキル				10					3
その他			1	25	2	3	1		62
総計(右)			7	50					
総計(左)			8	35	10	44	14	6	81
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	ポーションホルダー
異次元バッグ	MPポーション*5
戦士の環	理力符:闇*2
暗視ゴーグル	理力符:火*2
冒険者セット	理力符:水
筆記用具	理力符:地*2
ハイHPポーション*5	理力符:風
MPポーション	聖水*2
ハイMPポーション*2	エポナプス
騎馬鎧	神馬の鞍
高級エメラルド	

現在重量:	35	所持金:	281902	預金・借金:	
最大重量:	72				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果: 対象にカバーを行う								
アンチカース	1	3	判定直前			自動		
効果: リアクションに+1D								
忌まわしき呪い	1		パッシブ		自身			
効果: 「分類:妖魔」に変更								
アイアンクラッド	5	3	DR直後		自身	自動		
効果: 物理ダメージ-[SL*3]								
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身	自動		
効果: シーン中【物理防御力】+[SL*3]								
インデュア	1	5	効果		自身	自動		
効果: その時受けたBSを回復。防御中1回								
ソウルバスター	1		効果	効果	単体	自動		
効果: 受けたHPダメに等しいHPロス。シナリオ1回								
セルフヒーリング	1		マイナー		自身	自動		
効果: 【HP】+[CL*10]。シナリオ1回								
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力		
効果: 対象の【精神】と対決。達成値+[SL*2]。勝利した場合[逆上]								
カバームーブ	3	4	カバーリング		自身	自動		
効果: 《カバーリング》を「射程:20m」に。シーンSL回								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定+1D								
マジックディフェンダー	1		パッシブ		自身			
効果: 《ディフェンダー》を【物理防御力】&【魔法防御力】+[SL*3]に								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃。命中判定に+[(SL+1)D]								
アームズマスタリー:槍	1		パッシブ		自身			
効果: 槍による命中判定に+1D								

【誓約】40点  
 ヴェリアンティーン 必要成長点:20  
 ・束縛 騎乗状態でない場合、回避判定-2

防人たちの友 必要成長点:20 ロソクくん  
 ・束縛 エポナプスに騎乗していない場合、【筋力】判定-1D。効果で【筋力】の値を参照する場合1/2

アイアンクラッド 15  
 アイアン+スティール 31

クリンナップ時、MP+16 HP+34



