キャラクター名: イーニッド

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	大病を患ったことがある		
経験点	1030		神の声を聞いたことがあると(と信じている)		
			始まりの剣を求めている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10			20	3
		敏捷度	7			17	2
体	7	筋力	7			14	2
		生命力	10			17	2
心	4	知力	10			14	2
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	5	5
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 6	9	6	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 6	9	6	5										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
食料(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 453 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

両手利き	223 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭 帽子	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

【経歴詳細】
小さな町の哨兵の娘。父親に憧れ、戦士としての訓練を受けていた衛兵見習い。
故郷の町で未知の病が流行り、自身も病魔に侵された。
ある夜、夢の中で『始まりの剣を探せ』という神託を受け、数日後病を克服。
神託を『始まりの剣を求める道中で特効薬が見つかる』と解釈し、冒険者になることを決意。
同様の神託を受けた他の町人と共に、故郷を旅立った。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟