キャラクター名

オラクル：公式データ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		強制転移		ラピッド	3	自身	サイコロを振り、出目1~2「奈落」・3~4「地獄」・5~6「煉獄」・7~8「花園」・9~10「楽園」へ配置変更する・1ターンに何度でも使用可（同カウントには1回のみ）
頭		絶対歪曲		アクション	6	0～2	対象1体を選ぶ・宣言から5カウント目の終了時に損傷していなければ発動・対象はパーツを6つ選び損傷させる（カウント5以上でなければ宣言不可）
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		覚醒領域（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		脳幹刺激端末（アドレナリン）		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		空間抉り		アクション	2	0~2	対象はパーツを1つ選び損傷させる
腕		痩せた腕（よぶんなにく）		ジャッジ	なし	自身	なし
腕		痩せた腕（よぶんなにく）		アクション	なし	自身	なし
				オート			
胴		知覚混乱		ジャッジ	2	1～2	妨害2・1ターンに何度使ってもよい・1回の判定に重複不可
胴		ベクトル偏向膜		オート	なし	自身	「爆発」を無効化してもよい・攻撃判定で大失敗なら手駒に与えるダメージは2倍
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
				オート			
脚		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする肉弾・白兵攻撃判定値-1（全体攻撃は自身に対してのみ-1）
脚		痩せた脚（よぶんなにく）		オート	なし	自身	なし
脚		痩せた脚（よぶんなにく）		オート	なし	自身	なし
				オート			