キャラクター名

タイプ：バルキリーN'

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		銃神		オート	なし	自身	射撃出目補正+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2・射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		リミッター		オート	なし	自身	戦闘中、損傷したなら最大行動値+2
				オート			
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃1+爆発・攻撃出目補正+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		装甲板（はらわた）		オート			
				オート			
胴		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1+切断
胴		突進		ラピッド	1	効果参照	自身の移動時に使用可・移動前か移動後のエリアの対象1体に肉弾攻撃3
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効
胴		人工知能（のうみそ）		オート	なし	自身	最大行動値+2
胴		エンジン（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ブースター（しんぞう）		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする肉弾・白兵攻撃判定値-1（全体攻撃は自身に対してのみ-1）
脚		ホバー（けもあし）		アクション	2	自身	移動1～2
脚		ヒートブロウ（あし）		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		装甲板（はらわた）		オート	なし	自身	なし
				オート			