キャラクター名: 夜風

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	2400				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	11	3		24 + 1	4
		敏捷度	9	6		25 + 1	4
体	6	筋力	9	1		16 + 2	3
		生命力	4	2		12	2
心	10	知力	10	4		24	4
		精神力	11	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
レンジャー	8		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技

治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ガゼルフット		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	13	13	12
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	14	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
打刀：夜風	2H	8		2d+ 14	9	15	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 14	3

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 セービングマント	
右手 器用の指輪	
腰 ブレードスカート	
足 軽業のブーツ	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 筋力の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: 夜風

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
ヒーリングPx29	○□□○□□
気付け薬x15	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
天使用	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
金Bx136	○□□○□□
ばてれんの	○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□
器用の腕輪	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
はやとから！	○□□○□□
立ち寝のレギンス売	○□□○□□

所持金 350 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 66 /合計 66