キャラクター名

ユーニス

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
人形	
戦火	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レア	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		【足掻く】		オート	0	自身	狂気点で振り直す際、出目+1
メインクラス		【肉の盾】		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
メインクラス		【失敗作】		オート	0	0	攻撃判定・回避判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了後、あなたは任意のパーツを1つ損壊する。この損傷はコストとしては数えない。
サブクラス		【時計仕掛け】		オート	0	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		《カンフー》		オート	0	自身	最大行動値＋1
脚		《仕込みブーツ》		アクション	2	0	白兵＋2 / 攻撃判定+1
胴		《つぎはぎ》		オート	0	自身	バトルパート終了時、このパーツと基本パーツを修復
頭		《アドレナリン》		オート	0	自身	最大行動値＋1
脚		《アサシンブレード》		ラピッド	2	0	白兵＋2 / 連撃+1
脚		《ホッパー》		ラピッド	2	自身	移動+1 / 「移動妨害」完全無効