

キャラクター名
マッチ・ハチエット

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	???
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	500				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	3		20	3
体	14	敏捷度	10	3		19	3
		筋力	5	6		25	4
心	10	生命力	3	1		18	3
		知力	10	8	2	30	5
		精神力	9	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト	7		
スカウト	2		
セージ	5		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
かばう	224p		p
武器習熟/アックス	221p		p
マルチアクション	2125p		p
頑強	218p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 250 /合計 250	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧	20		7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	10	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ	2H	17	1	2d+ 11	11	13	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 10	8	69

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 5	2d+ 10	2d+ 10	42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			

装備品	説明
頭	
耳	通話のピアス 山田さんと繋がっている
顔	
首	祈りのアミュレット
背中	そよ風マント
右手	能力増強の腕輪(知力)
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	聖印

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕