キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		絶対歪曲		アクション	6	0-2	対象の1体を1体指定する。このマニューバが宣言されたカウントをXとして数えはじめてXカウント目の開了時、このパーツが損傷していれば対象は効果判定を行う。対象がパーツなら2度損傷させる。このマニューバは現在のカウントが5以上なら宣言できない。
ポジション		精神汚染		アクション	3	0-1	精神攻撃1
ポジション		ほね		アクション	3	自身	移動 1
ポジション		守護本能		オート	なし	効果参照	あなたと「エルピス」が同エリアにいれば、「エルピス」を対象としたマニューバが宣言された瞬に、対象をあなたに変更してもよい（あなたが対象として不適切なら、そのマニューバは無効化）
ポジション		第二形態		オート			このパーツの損傷時、自身を舞台から取り除き、あらかじめ用意した別の手駒を同エリアか隣接エリアに配置。
ポジション		鳥籠		オート			2
ポジション		リフレックス		オート			1
ポジション		はらわた		オート			
ポジション		はらわた		オート			
				オート			
				オート			
		のうみそ		オート			2