

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	キュマイラ				
オプション		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	妄想	初期侵食率	71%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	
肉体	6	1	1			8	37	行動値
感覚	0	0	1			1		(非装備時)
精神	0	0	1			1		戦闘移動
社会	2	0	0			2		全力移動

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	8r+4		9		
獣爪撃(100%↓)	白兵	11r+4		15		[侵蝕値4]《コンセントレイト+獣の力》(《完全獣化》《獣の爪》使用后)
獣爪撃(100%↑)	白兵	12r+4		18		[侵蝕値4]《コンセントレイト+獣の力》(《完全獣化》《獣の爪》使用后)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:		合計回避:	
コネ: 噂好きの友人		0		0	
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス	消費	
	P 純愛	N 嫌気			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P: 4      残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン中、[肉体]のダイス+ [LV+2]								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手のデータを変更								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動する。シーンLV回								
コンセントレイト: キュマイラ	2	2	メジャー					
効果: C値-LV(下限値7)								
獣の力	3	2	メジャー		単体	白兵		
効果: 攻撃力+ [LV*2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

マイナー、完全獣化、破壊の爪、ハンティングスタイル  
メジャー、コンセントレイト、獣の力  
(11+--+ )dx(8-++)+(4+--)  
d10+15

100↑  
マイナー、完全獣化、破壊の爪、ハンティングスタイル  
メジャー、コンセントレイト、獣の力  
(11+--+ )dx(7-++)+(4+--)  
d10+18