キャラクター名

SE.RA.PHウィング-L：ムンカル

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		防御システム"aigis"（庇う）		オート	0	0~1	対象が受けるダメージを代わりに受ける・1ターン何度でも使用可
		随行システム"Pallas"（騎乗調整：タイプSE.RA.PH：アマリィ）		オート	なし		騎乗時限定時装備を装備し特定のパーツ1体を"乗り手"として選び、戦闘中このキャラを乗り手に指定しエリアにいるかぶる乗り手は「降着」「騎乗」「騎乗」「動き」：このキャラの移動距離選択までに敵を乗り手としてのキャラを同じエリアに移動する。
		限界駆動（失敗作）		オート	なし	自身	攻撃・切断判定補正+1：ターン終了時パーツを一つ選んで損傷《デメリット》
		デスバラージ（アンデッドガン）		アクション	3	1～2	射撃攻撃１＋爆発＋全体攻撃
		銃撃乱射（二丁拳銃）		アクション	3	0～1	射撃攻撃２＋連撃１
		狙撃補助システム（スコープ）		ジャッジ	0	自身	支援２、射撃・砲撃攻撃にのみ可
		プラズマ・パワーフィールド（再生）		ダメージ	1	自身	防御１、１ター ンに何度使用してもよい
		エネルギー相殺（合金トランク）		ダメージ	0	自身	防御１＋『爆発』無効
		T2フレーム（スチールボーン）		オート	1	自身	防御1+「切断」無効
		ピンポイントプラズマバリア（サイボーグ）		オート	0	自身	防御2
		自動迎撃システム（死の手）		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ１つを「ラピッド」として使用可
		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする全ての肉弾・白兵攻撃の判定値－１（全体攻撃では、自身に対する判定値のみ－１）
		演算回路（のうみそ）		オート	なし	自身	最大行動値＋２
		自動照準システム（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値＋２
		演算補助ソフト（めだま）		オート	なし	自身	最大行動値＋１
		本体神経リンク（リフレックス）		オート	なし	自身	最大行動値＋１
		プラズマ集積回路（けもみみ）		オート	なし	自身	最大行動値+1・行動判定で大失敗しても破損しない。
		プラズマ補助ブースター（しっぽ）		オート	なし	自身	最大行動値+1
		プラズマエネルギー供給（エナジーチューブ）		オート	なし	自身	最大行動値+2・このパーツを装備した箇所にダメージを受けた際、追加で任意の基本パーツ1つを損傷する