キャラクター名: 汎用白兵エネミー１話

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	男性
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	1			6
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白兵	白兵	10r+3		16		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
完全獣化	1		ﾏｲﾅｰ					
効果：	ﾀﾞｲｽ+Lv+2							
破壊の爪	1		ﾏｲﾅｰ					
効果：	攻+「Lv+８」							
ﾊﾝﾃｨﾝｸﾞｽﾀｲﾙ	3		ﾏｲﾅｰ					
効果：	１ｼｰﾝLv回戦闘移動							
獣の力	1		ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	攻+「Lv×2」							
先手必勝	2		常時					
効果：	行動値Lv×3							
コンセントレイト：キュマイラ	1		ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	C値9/8							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

Eエフェクト
生命増強：HP+Lv×30→120
装甲貫通：シーンLv回(最大５)、終了後１D点失う
蘇生復活：HP1復活
加速する刻：イニシアチブに追加行動