

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ルイネーター	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	16	8	8	12	9	9
ボーナス	5	5	2	2	4	3	3
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正	1						
能力値	7	7	3	3	5	3	3

HP	74
MP	47
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ラウールの大剣	至近	0	12				-3	
左手									
頭部	ラウール兜					3		-1	
胴部	ラウールの鎧					9		-2	
補助	ラウールの補助鎧					5		-1	
装身具	ラウールのグリップ		1						
能力値			7	0	3	0	3	8	12
スキル	セット効果		1D	5					
その他	戦士の環+瘴気の結晶			1		2	1		
総計(右)			8	18					
総計(左)			8	6	3	19	4	1	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HHP*3	
HHP*3	
万能薬*2	
毒消し*2	
戦士の環	
瘴気の結晶	

現在重量: 17  
 最大重量: 17  
 所持金: 2870  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マスタリ	1	-	P					
効果: +1D								
ミアズマB	2	EP2まで	Mv	-	自身	自動		
効果: +20。メインプロセス終了まで。								
エンブレイド	3	-	P					
効果: EP10								
サーバントウェイブ	5	9	Mj	武器	範囲選択	命中	SV携帯	
効果: リアクション不可/失敗。ダメ+50								
クリエイトOP	2	EP1	S	-	自身	自動		
効果: +8。シーン間。								
サーバントアライブ	1	-				自動	シーン1	
効果: サーバントは死なない。								
コールサーバント	1	10	Mj	-	自身	自動		
効果: サーバント入手。ダメ+1D								
トライヒット	1	15	Mj	-	自身	自動	シナ1	
効果: 白兵攻撃3回。※単体								
マスターティマー	1	-	S	-	自身	自動	シーン1	
効果: コールサーバントをセットアップで								
ビジランテ	1							
効果: 対隠密【感知】+1D								
ファーマシー	2							
効果: HHP								
バイタリティ	1							
効果: HP+CL								
マジカルハーブ	2							
効果: HMP								
効果:								

子供好きで、子供の笑顔を守るために活動をしている。  
 また、相棒の○獣と共に悪人を懲らしめ改心させる正義/性技の冒険者。  
 子供に害する可能性のある魔物を問引いたり、悪に屈しない実力を身に着けるためにダンジョンに潜ることもある。

○獣経由で得た精気を使い戦うルイネーター。  
 称号クラスはティマー。

◆後でスキル構成の変更をしたくなったとき/レベル上げ時のためのメモ

・前提【重要】  
 トライヒットのために、バフはメインプロセス間継続するもののみ

-----

・ルイネの欲しいスキル  
 エンブレイド (任意)  
 クリエイトオプション (3)  
 ミアズマバスター (3)

●必要EP  
 クリエイト3回 ⇒3  
 ミアズマ2回くらい⇒6  
 計10あればいい?エンブレイドはSL3  
 プレイカーブランド覚える?⇒追加でSL3払って+3D。微妙。ミアズマ3回分のEPを確保しておくなら有り。そんなに打つ?