

キャラクター名  
敵将 1

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	エンジェルヒロウ					
オプション			年齢			性別
覚醒	憤怒	衝動	加虐		初期侵食率	32 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	84
肉体	0	0	1			1	行動値	16
感覚	4	1	2			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	2	0	0			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
射撃攻撃	射撃	10r+3		7		c8、対象3体
射撃攻撃100%	射撃	11r+3		25		c7、対象3体
ジャーム化攻撃	射撃	11r+3		37		c7、対象3体、装甲無視
ジャーム化攻撃(回数切れ時)	射撃	11r+3		22		c7、装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
光の銃	1		セットアップ	視界				
効果: 攻+Lv+2								
黒曜の鎧	1		マイナー					
効果: 防具作成ドッジ-3行動-3、装甲8+Lv×3								
コンセ:エンジェルヒロウ	2		Xジャーム					
効果: c8/7								
要の陣形	2		Xジャーム					
効果: 2/3回、3体対象								
小さな塵	2		Xジャーム					
効果: 攻+Lv×2								
天からの眼	3		Xジャーム/リアクション					
効果: D+Lv個								
マスビジョン	2		Xジャーム				100↑	
効果: 攻+Lv×5、シリア3回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

装甲値14  
OEE  
・生命増強2×30=60  
・蘇生復活=HP1で復活

→部下が倒れたらジャーム化して使用  
Eロイス×2  
ありえざる存在×2→能力追加  
吠え猛る爪5(ハヌマーン)→装甲無視  
雷攻撃5(ブラックドッグ)→攻撃力+12