

キャラクター名  
汎用白兵エネミー 1 話

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	
オプション		年齢			性別	男性
覚醒	憤怒	衝動		闘争	初期侵食率	33 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	1	1			6	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白兵	白兵	10r+3		14		c9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
完全獣化	1		マイナ					
効果:	ダメージ+Lv+2							
破壊の爪	1		マイナ					
効果:	攻+「Lv+8」							
ハンティングスタイル	3		マイナ					
効果:	1シーンLv回戦闘移動							
獣の力	1		メジャー					
効果:	攻+「Lv×2」							
先手必勝	2		常時					
効果:	行動値Lv×3							
コンセントレイト: キュマイラ	1		メジャー					
効果:	C値9/8							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

Eエフェクト  
 生命増強: HP+Lv×30→120  
 装甲貫通: シーンLv回(最大5)、終了後1D点失う  
 蘇生復活: HP1復活  
 加速する刻: イニシアチブに追加行動