

キャラクター名

本郷 仁

プレイヤー名

|        |       |    |      |     |       |      |
|--------|-------|----|------|-----|-------|------|
| シンドローム | キュマイラ |    | ワークス | 研究者 | カヴァー  | 教授   |
|        | ハヌマーン |    |      |     |       |      |
| オプショナル |       |    | 年齢   | 24  | 性別    | 男    |
| 覚醒     | 忘却    | 衝動 | 吸血   |     | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自     | 資産家   | 経験 | 喪失   |     | 邂逅    | 同行者  |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 36 |
| 肉体 | 4   | 0    | 3    |    |     | 7   | 行動値    | 4  |
| 感覚 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 4  |
| 精神 | 1   | 1    | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 9  |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 18 |

|         |    |    |      |    |    |         |    |    |         |    |    |
|---------|----|----|------|----|----|---------|----|----|---------|----|----|
| 肉体      |    |    | 感覚   |    |    | 精神      |    |    | 社会      |    |    |
| 技能      | SL | 修正 | 技能   | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵      | 4  |    | 射撃   |    |    | R C     |    |    | 交渉      |    |    |
| 回避      |    |    | 知覚   | 1  |    | 意志      |    |    | 調達      | 1  |    |
| 運転 :バイク | 1  |    | 芸術 : |    |    | 知識 : 生物 | 4  |    | 情報 : 学問 | 1  |    |
| 運転 :    |    |    | 芸術 : |    |    | 知識 :    |    |    | 情報 :    |    |    |
| 運転 :    |    |    | 芸術 : |    |    | 知識 :    |    |    | 情報 :    |    |    |
| 運転 :    |    |    | 芸術 : |    |    | 知識 :    |    |    | 情報 :    |    |    |
| 運転 :    |    |    | 芸術 : |    |    | 知識 :    |    |    | 情報 :    |    |    |

|              |    |       |    |     |    |                   |
|--------------|----|-------|----|-----|----|-------------------|
| 武器・コンボ       | 能力 | 命中値   | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                |
| 素手           | 白兵 | 7r+4  |    | -5  |    |                   |
| 獣の力+完全獣化     | 白兵 | 12r+4 |    | 8   |    | 完全獣化+獣の力          |
| ライダーキック      | 白兵 | 12r+4 |    | 17  |    | ターゲットロック+完全獣化+獣の力 |
| ライダーキック(100) | 白兵 | 16r+4 |    | 22  |    | 全て消費（クリティカル値6）    |

|    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

|          |  |          |         |         |        |
|----------|--|----------|---------|---------|--------|
| 所持品      |  | 合計装甲：    | 0       | 合計回避：   | 0      |
| バイク      |  | ロイス      |         |         |        |
| 携帯電話     |  | 対象       | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス消費 |
| コネ [研究者] |  | 一文字      | P 友情    | N 劣等感   |        |
|          |  | 天本       | P 尊敬    | N 恥辱    |        |
|          |  | 玉野椿      | P 信頼    | N 劣等感   |        |
|          |  | PC1      | P 信頼    | N 不快感   |        |
|          |  | 戦場 涼馬    | P 慈愛    | N 恐怖    |        |
|          |  | クリス・バックル | P 感服    | N 不快感   |        |
|          |  | ソラリス     | P 親近感   | N 猜疑心   |        |
|          |  | 最大財産P:   |         | 6       | 残り財産P： |
|          |  |          |         |         | 1      |

|                       |    |      |       |    |     |    |      |    |
|-----------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| スキル名                  | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
| ワーディング                | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化     |    |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト                 | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果：コスト分のHPで復活         |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 完全獣化                  | 3  | 6    | マイナー  | 至近 | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果：【肉体】判定にダイス+〔LV+2〕個 |    |      |       |    |     |    |      |    |
| ターゲットロック              | 3  | 3    | セット   | 視界 | 単体  | 自動 | -    |    |
| 効果：攻撃力に+〔LV×3〕する      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| リミットリリース              | 1  | 6    | オート   | 至近 | 自身  | 自動 | 100↑ |    |
| 効果：クリティカル値を-1（下限5）    |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 獣の力                   | 4  | 2    | メジャー  | 武器 | 単体  | 対決 | -    |    |
| 効果：攻撃力を+〔LV×2〕する      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| C：キュマイラ               | 2  | 2    | メジャー  | -  | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果：クリティカル値を-〔LV〕する    |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 軽功                    | 1  | -    | 常時    | 自身 | 自動  | -  | -    |    |
| 効果：素晴らしく身軽になる         |    |      |       |    |     |    |      |    |
|                       |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果：                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
|                       |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果：                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
|                       |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果：                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
|                       |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果：                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
|                       |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果：                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
|                       |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果：                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
|                       |    |      |       |    |     |    |      |    |

大学で若くして教授をしている。  
趣味はバイク。  
過去に覚醒しているがその記憶は一切ない。  
戦闘スタイルは接近型のアタッカー。  
性格は正義感に満ち溢れた好青年。

侵食地36→40→50→69