

キャラクター名
本郷 仁

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	研究者	カヴァー	教授
オプション		年齢	24	性別	男
覚醒	忘却	衝動	吸血	初期侵食率	34 %
出自	資産家	経験	喪失	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	0	3			7	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	1	1	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転 :バイク	1		芸術 :			知識 : 生物	4		情報 : 学問	1	
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	7r+4		-5		
獣の力+完全獣化	白兵	12r+4		8		完全獣化+獣の力
ライダーキック	白兵	12r+4		17		ターゲットロック+完全獣化+獣の力
ライダーキック(100)	白兵	16r+4		22		全て消費(クリティカル値6)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
バイク	
携帯電話	
コネ [研究者]	

合計装甲 : 0 合計回避 : 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
一文字	P 友情	N 劣等感		
天本	P 尊敬	N 恥辱		
玉野椿	P 信頼	N 劣等感		
PC1	P 信頼	N 不快感		
戦場 涼馬	P 慈愛	N 恐怖		
クリス・バックル	P 感服	N 不快感		
ソラリス	P 親近感	N 猜疑心		

最大財産P: 6 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	【肉体】判定にダイス+ [LV+2] 個							
ターゲットロック	3	3	セット	視界	単体	自動	-	
効果:	攻撃力に+ [LV×3] する							
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果:	クリティカル値を-1 (下限5)							
獣の力	4	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果:	攻撃力を+ [LV×2] する							
C:キュマイラ	2	2	メジャー	-	自身	自動	-	
効果:	クリティカル値を- [LV] する							
軽功	1	-	常時	自身	自動	-	-	
効果:	素晴らしく身軽になる							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

大学で若くして教授をしている。
趣味はバイク。
過去に覚醒しているがその記憶は一切ない。
戦闘スタイルは接近型のアタッカー。
性格は正義感に満ち溢れた好青年。

侵食地 3 6 → 4 0 → 5 0 → 6 9