

キャラクター名
撫子 恋 (なでしこ-れん)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16歳
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
願いごと	叶わなかった願いごと。叶わないままでいいの？あなたはそれを思うことに心の奥がすきすきと痛む。いいわけがない、いいわけがない、けれど、その願いごとを思い出すことができないのだ。
葬儀	誰か死んだのだから。みんなが悲しんで、打ち泣いて、泣いてる人もいる。あなたはどうかだろう。大きく開かれた写真の扉はぼやけている。でも、その葬儀はきっと大切な人のものなのだ。
鎖	鉄椅子、鎖、拒否なベッド、毎日の苦痛。あなたは羽根をむしられた蝶。そして死んだ今も、誰かの鎖を感じる。自由に思っても所詮操り人形。その宿命にあなたはいつまで流されるつもりか？
最終戦争	どうい立場にいたの？あなたは人類の最後について情報者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらはあるが—あなたは記憶しているのだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
小さなアンデッド (子猫)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
春海 海月	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		ラピッド	なし	0	自身に対しては使用不可。移動+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1+攻撃判定の出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃+1+爆発+全体攻撃
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃+2+連撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1