キャラクター名
セインテスラ

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	10
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン(エルダ)			**境遇**	師匠
出自（効果）	神官			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	17	9	21	8	18	3
ボーナス	3	5	3	7	2	6	1
クラス修正	0	1	0	2	1	3	1
他修正							
能力値	3	6	3	9	3	9	2

HP	76
MP	100
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			6	0	3	0	9	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	2	3	5	9	6	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量： 7		
最大重量： 9	所持金： 100	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	5	3(1)	DR直後	20m	単体	自動成功	1回/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[(SL)D+10]								
ディーバ：エルダ	1	-	パッシブ	-	自身	-	ﾒｲｷﾝｸﾞ	
効果： 取得スキルのコスト-1								
ヒール	1	4(1)	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 対象のHPを[3(5)D+CL*3+10]点回復。クリティカル：ダイスロール増加								
ホーリーライト	1	6(3)	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果 :対象へ[2D+10(貫通ﾀﾞﾒｰｼﾞ)]の魔術攻撃。「分類:妖魔、魔獣、魔族」に1点でも与えた時、[威圧]付与。クリティカル：ダイスロール増加								
エンサイクロペディア	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	-	
効果： エネミー識別を行う。								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 「対象:場面(選択)」「射程:視界」の全ての対象にエネミー識別を行える。								
エフィシエント	5		パッシブ		自身			
効果： 指定された「分類:魔術」の効果に+[SL*2]。(計算済)								
エグザマイン	1		メジャー		自身	知力		
効果： 情報収集判定を【知力】判定で行う。その【知力】判定に+1Dする。								
ラーニング：ディフィブリレイター	1		パッシブ		自身			
効果： 指定されたスキル、パワー、アイテムの効果に+1D。幸運基本値-3。(計算済)								
クイックサーチ	1	5(4)	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動成功	1回/SP	
効果： 《エンサイクロペディア》と「ﾀｲﾐﾝｸﾞ:ｾｯﾄｱｯﾌﾟ」のスキル1つを使用する。								
マイスター：魔術判定	1		パッシブ		自身		CL5↑	
効果： 魔術判定+1D								
クイックヒール	1	5(2)	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ		自身	自動成功	1回/ｼｰﾝ	
効果： 《ヒール》を同時に使用する。								
レイズ	1	10(7)	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象の戦闘不能を回復。【HP】[2(3)D+10]点にする。								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定+1D								

キャラクター名
セインテスラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックブラスト	2	3(2)	ムーブ		自身	自動成功		
効果：指定されたスキルの対象を「対象:範囲([《ﾏｼﾞｯｸﾌﾞﾗｽﾄ》のSL*2]体)」に変更。メインプロセス終了まで。								
マジックロック	1	5(4)	メジャー	至近	効果参照	魔術判定		
効果：トラップ解除を魔術判定で代用判定する。								
エソテリカ：プリースト	1		パッシブ		自身		CL10↑	
効果：								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：難易度：10。戦闘不能状態を回復し、【HP】を1にする。対象は行動済みになる。								
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：神話・伝説に関する【知力】判定+１D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								