

キャラクター名
 プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	17歳
冒険者Lv	7	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	2410		絶対に知られたくない秘密がある 大きな嘘をついている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	4	3		19	3	ファイター	7		
敏捷度	9	6		27	4	エンハンサー	2		
筋力	6	1		7	1	バード	7		
生命力	17	3		20	3	アルケミスト	6		
知力	5	5		23 + 2	4	ウォーリーダー	6		
精神力	16	11	4	44	7				

戦闘特技	消費	効果
タフネス	2122p	p
呪歌追加	2-228p	p
特殊楽器習熟	2-229p	p
ハーモニー	2-229p	p
楽素転換	2-231p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○
シャドウ語	○	
ソレイユ語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
ビートルスキン	ミラージュデイズ
ガゼルフット	イニシアティブブースト
ノイズ	マナスプラウト
バラード	陣率：軍師の知略
モラル	陣率：拳措の予見 I
終律：夏の生命	陣率：衝戟の刪削 I
終律：秋の実り	陣率：抗拒の推断 I
ブレイク	勇壮なる軍歌
終律：獣の咆哮	流麗なる俊陣 II
終律：草原の息吹	
終律：華の宴	
ヴォーパルウェポン	
パークメール	
ヒールスプレー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	11	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
恍惚のリュート <small>呪歌の条件や終律の消費から楽素 [0] を1つ軽減する</small>	2H	1		2d+ 0		0											
ミューズのホルン <small>楽素を追加で生成する</small>	2H	1		2d+ 0		0											
フィスタロッサム <small>楽器として使用時に呪歌の対象を増やす</small>	1H	5	2	2d+ 12	12	9	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 11	3	43

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 10	2d+ 14	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ラル=ヴェイネの髪飾り	銀製
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位：その他」を得る
顔 ラル=ヴェイネのモノクル	
首 ラル=ヴェイネの首飾り	銀製
背中 ラル=ヴェイネのボンチョ	
右手 アルケミーキット	賦術を使用できる
腰 軍師徽章	鼓砲と陣率の使用に必要
足 ラル=ヴェイネのアンクレット	銀製
その他ウェポンホルダー改	武器や盾を背中に2つまで保持できる

装備品	説明
左手 スマルティエの観音の腕輪	知力+2
勇者の証・心	能力値の成長をある程度制御する

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：名声を得るため	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㊳
	□□□□㊸

