

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自(効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	12	9	7	8
ボーナス	2	3	3	4	3	2	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正						1	
能力値	2	3	3	6	5	5	2

HP	28
MP	33
フェイト	6

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手 スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手								
頭部 ハット					1			
胴部 クロスアーマー					3			
補助								
装身具 ミュージックヘッドセット								
能力値		3	0	3	0	5	8	7
スキル					2	2		
その他							1	
総計(右)		2	2					
総計(左)				3	7	7	9	7
総計(両)								m
ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
MPポーション*3	
バックパック	
Eスマートフォン	

現在重量： 9

最大重量： 13

所持金： 5

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
エリアルセイバー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	〈風〉ダメージ+ [SL*4]							
エリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	魔術判定+1D、〈風〉ダメージ2D+5							
エンチャントウエポン:地	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象が行う武器攻撃のダメージを地属性の魔法ダメージとして扱う。シーン持続。クリティカル:コスト0。							
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別判定+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								