

キャラクター名
茨夜 百 (いばらよ もも)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	お嬢様
	オプション		年齢	性別		
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32	%
出自	64貧乏	経験	80小さな名誉	邂逅	83腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	2	1	3			6	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	3	0	0			3	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		1	射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志		4	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	6r+1				白兵 命中-1 攻5 ガード値3 至近

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
生徒会長 (男)	P 尊敬	N 嫉妬		
タケくんの家の庭の花	P 執着	N 憐憫		
金	P 傾倒	N 不安		
タケ	P 憧憬	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:サラマンダー	2	2	Xジャー					
効果: クリティカル値-[Lv] (下限7)								
炎の刃	1	2	Xジャー	武器		対決		
効果: 攻撃力+[LV×2]								
炎神の怒り	3	3	X/リ					
効果: ダイス+ [Lv+1] 個/HP-3								
クロスバースト	2	4	Xジャー			対決	80↑	
効果: 攻撃+ [Lv×4] 判定ダイス-2								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体			
効果: 判定Dの1つを10に変更/1シで [Lv回]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

経験点15 「さよならを言いに来た」
 <<15点消費>>クロスバースト+1 妖精の手+2