キャラクター名 Kyrie(カイリ) - プレイヤー名 -

ポジション	アリス	享年	9
メインクラス	ロマネスク	暗示	幸福
サブクラス	バロック	寵愛点	39

初期配置	煉獄		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	4	6
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
神様(41)	折りを掛けるべき存在がいた。それは「神」と呼ばれていた。祈ることで幸せになれると信じていた。今のあなたは幸せだろうか。幸せじゃないなち、祈りが足りなかったのかもしれない。
歌(15)	どんな曲束があるかもかからないけれど、あなたは一つ頭を覚えている。気がつけばロずさんだりハミングしたり、時々ちょっと剪詞を変えたり。たった一つの頭だけど、あなたにとっては大切なものだ。
支配	瓦二郎侍弟,新儿母在孙杨、白生和丹籍座楼上一般打去,移出前大者对抗风,敢处人走对我们期,对在大场之间地上,拟对对此之战之后,那对心地对着在老女位。それ心地小て,可到小て、直入了、石材在时期的山上期种重地制力。
手術台	舞り付けられた手術台、恐怖に見開かれたあなたの目。口はふさがれ、わめくこともできない。血まみれの医師たちが迫ってくる。光るメスがだんだんと近づいて、あなたの別に、別に!
不和	幕章の妻助後火におって全根した。けれど犯人は見付からなかった。者いた事に失が考えながるように、村は報ひにきまれた。やけて敬ひは不敬を生み、職人たちは争い始めた。その中にマッチ兼を見しながら、おなたはその様子をただ物がていた。
秘密の箱	BOOKING ETHE AT DE TOTOBEN KVERT KVENETTBELL BRANCH I BRANCH KVENET BRANCH BRAN
飢餓	常数某元度,到10人,生殖肥,特别的原共元兵,整任为营,行业清楚的自己行马,村后胜八百年,乃后籍,日报上了他自己,在时间的接种也,在时间从前途上前的方法里的小兴新为平台中,村后前的小兴建,

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
「Kyrie」と刻印された腕輪(たからもの)	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
めいる	嫌悪	3	12345		
カオリ	憧憬	1	12345		
クルリ	依存	1	12345		
Ку	憐憫	2	12345		
		2	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		キリエ(祈り)		アクション	0	効果参照	DTCS-INBERTADY-FILTERHOTOPY-ANA TRABERMENT BENCHBERTOR RECORDER / FABRUNG ROCHWIEGERHAR-FABROERHER, DTCS-IND-YOU ROCHWIEGERA
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1してよい。
ポジション		輝く表情		オート	なし	効果参照	あなたが対議制定で大成功したなら、対議対象は「あなたへの未練」から在気点を1点減らしてよい。この狂気点剤がは、対議対象の「記憶のカケラ」による減少制限に含まれる。
ポジション		楽園の天使		ラピッド	2	自身	現在の位置に関係なく、「楽園」に配置を変更する。この効果は「移動」ではない。
メインクラス		生体工学(時計仕掛け)		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する(最低0)。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン検了まで、あなだを対象とする全ての攻撃判定の出日-1(全体攻撃では、あなたへの利定節のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
メインクラス		狂った歯車		オート	なし	効果参照	あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗した際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させてよい。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に持られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		きらきらほうし(しびとだけ)		ジャッジ	0	0	妨害2。
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		とりあたま(やぶれひまく)		ダメージ	0	自身	防御2。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		「私はみんなの灯火」(つめたいひかり)		アクション	1	自身	ターンが終了するが、このパーツが損傷するまで、毎台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける(この修正は素積しない)。
頭		幸福の回顧(きもちいいくすり)		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		「Kyrie」と刻印された腕輪(たからもの)		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1