キャラクター名

Kyrie（カイリ）

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	9
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	39

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	4	6
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
神様(41)	祈りを捧げるべき存在がいた。それは「神」と呼ばれていた。祈ることで幸せになれると信じていた。今のあなたは幸せだろうか。幸せじゃないなら、祈りが足りなかったのかもしれない。
歌(15)	どんな曲来があるかもわからないけれど、あなたは一つ歌を覚えている。気がつけば口ずさんだりハミングしたり。時々ちょっと歌詞を変えたり。たった一つの歌だけど、あなたにとっては大切なものだ。
支配	年に一度の祭事。新しい男を決める。ひと皿の手料理を作った一般打ち。勝ち抜けた者は祭の長の妻になれる。敗れた者は長の奴隷。あなたは見事勝利した。村人はあなたに従った。逆らわない者は食を奪われた。それが嬉しくて、可笑しくて、虚しくて。あなたは最初の上に君臨の喜びを感じた。
手術台	縛り付けられた手術台。恐怖に見開かれたあなたの目。口はふさがれ、わめくこともできない。血まみれの医師たちが迫ってくる。光るメスがだんだんと近づいて、あなたの胸に、胸に！
不和	隣家の夫婦が放火にあって全焼した。パパと犯人は見付からなかった。乾いた草に火が燃え広がるように、村は暴動に発展した。やがて殺人や不和を生み、隣人たちは争い始めた。手の中にマッチ箱を握りながら、あなたはその男子を生と死
秘密の箱	箱の中に秘密箱。そこ箱を開けると、箱。そのこの箱の中に、あなたは驚く。箱の箱を開け続けると、お箱の箱の中に、箱。箱を開けると、箱の箱の中に、あなたは、箱の箱の箱の箱の箱の箱の箱。箱を開けて箱の中に箱。箱を開けて箱の中に箱。箱を開けて箱の中に箱。
飢餓	空腹を抱えていた。飢えから、土地を追い出、作物を奪われ、食べるものもない。ある日、見つけたパンを、パンの中に毒薬を仕込まれていた。お腹は、いや増さない。お腹は、いや増さない。お腹は、いや増さない。お腹は、いや増さない。お腹は、いや増さない。お腹は、いや増さない。お腹は、いや増さない。お腹は、いや増さない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
「Kyrie」と刻印された腕輪（たからもの）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
めぃる	嫌悪	3	①②③④⑤	
カオリ	憧憬	1	①②③④⑤	
クルリ	依存	1	①②③④⑤	
Ky	憐憫	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		キリエ（祈り）		アクション	0	効果参照	このユニットに指定されたパネルにいる敵味方のうちから効果1発動。敵味方問わず効果1発動。自身のみ効果発動不可。味方対象は効果時、パーツ破損しやすくなる。このユニットがいるパネル限、敵のうちから50%の確率で効果。
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目＋１してよい。
ポジション		輝く表情		オート	なし	効果参照	あなたが対話判定で大成功したなら、対話対象は「あなたへの未練」から狂気点を１点減らしてよい。この狂気点減少は、対話対象の「記憶のカケラ」による減少制限に含まれる。
ポジション		楽園の天使		ラピッド	2	自身	現在の位置に関係なく、「楽園」に配置を変更する。この効果は「移動」ではない。
メインクラス		生体工学（時計仕掛け）		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル３改造パーツを追加で１つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは１減少する（最低０）。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	5ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1）。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
メインクラス		狂った歯車		オート	なし	効果参照	あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗した際、その結果によって発生するダメージを１点上昇させてよい。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル３変異パーツを追加で１つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		きらきらほうし（しびとだけ）		ジャッジ	0	0	妨害２。
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目＋１してもよい。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹１体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		とりあたま（やぶれひまく）		ダメージ	0	自身	防御２。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２。１ターンに何度使ってもよい。ただし、１回の判定への重複は不可。
頭		「私はみんなの灯火」（つめたいひかり）		アクション	1	自身	5ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける（この修正は累積しない）。
頭		幸福の回顧（きもちいいくすり）		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を１減少させてよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		「Kyrie」と刻印された腕輪（たからもの）		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1