

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	カヴァー
	キュマイラ			
オプション	年齢		性別	
覚醒	衝動		初期侵食率	120 %
出自	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	38
肉体	6	0	2			8	行動値	6
感覚	0	0	2			2	(非装備時)	6
精神	0	0	2			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	3		調達	5	
運転：四輪	2		芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P: 14		残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：キュマイラ	3		メジャー					
効果： クリティカル値-LV								
破壊の爪	2							
効果：								
完全獣化	2							
効果：								
イージスの盾	2							
効果：								
獣の力	2							
効果：								
蘇生復活	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果： HP1で復活。シナリオ1回。								
神獣撃	2							
効果：								
剛身獣化	2							
効果：								
巨神獣化	2							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

Blank area for additional notes or details.