

キャラクター名
ジュナー・サイモン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	1	14	2
		敏捷度	3		10	1
体	5	筋力	4	1	10	1
		生命力	5	1	11	1
心	9	知力	10	1	20	3
		精神力	7	1	17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
セージ	3		
ライダー	4		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットイング	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
攻撃阻害	
タンデム	
以心伝心	
騎獣強化	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	80 /合計 80

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	5560	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	10 _m	30 _m	2d+ 0	3	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	7/6	2d+ 0	2d+ 6	26

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔