

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	15歳
冒険者Lv	13	経歴	才能を絶賛されたことがある。		
経験点	1900		何かの大会で優勝したことがある。 命を助けられたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス		技能	Lv.		技能	Lv.
技	7	器用度	9	25		41 + 2	7		ファイター	13			
		敏捷度	8	17		32 + 2	5		プリースト/ "始祖神" ライフオス	12			
体	10	筋力	12	24		46 + 2	8		レンジャー	10			
		生命力	12	36		58	9		エンハンサー	5			
心	4	知力	3	9		16	2						
		精神力	11	19		34	5						

戦闘特技			
タフネス	2122 p	武器習熟A/ソード	1-281 p
ルーンマスター	1B34 p	防具の達人	3-213 p
バトルマスター	3143 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
かばう	1-285 p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282 p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282 p		p
頑強	1-279 p		p
全力攻撃	1-286 p		p

[illegible][illegible][illegible]

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	13	20	18	21
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
スカウト用ツール	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
非常食＜一週間＞x10	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	34 _m	102 _m	2d+ 17	24	127

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 22	2d+ 18	70

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他 器用の腕輪	

自動失敗 チェック	
その他メモ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉛
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉞

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	14
盾	エターナルロード		24		7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値		17	24

		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
所持金	107350	預金・借金
	G	G

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	12	14			

装備品		説明
左手	敏捷の腕輪	