

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	プリーチャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	21	21	8	15	8	9
ボーナス	3	7	7	2	5	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	8	9	2	6	3	4

HP	75
MP	73
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	ロステビルのキャップ				1	1			
胴部	歪みの衣					6			
補助	ロステビルのマント				1	2			
装身具	ロステビルのアイ							4	
能力値			8	0	9	0	3	15	8
スキル	ロステビルのアイ+キャップ/リソク/スパーシャリス s12		2	7	2			2	
その他									
総計(右)			10	12					
総計(左)			10	12	13	9	3	21	8
総計(両)			10	17					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ヘルボーンチ/バックパック	
HMPP*5	
HHPP*5	
蘇生薬*1	

現在重量:	9	所持金:	3945	預金・借金:	
最大重量:	9				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	作成時にフェイト+1							
アンビデクスタリティ(初)	1		パッシブ					
効果:	短剣二本持ち							
AM短剣	1		パッシブ					
効果:	命中+1D							
マイティアム	1	3	セット		自身	自動	シールド	
効果:	武器攻撃,特殊攻撃のダメージ+2D							
フォーストライク	1	4	マイナー		自身	自動		
効果:	武器攻撃のダメージを任意の属性に変更							
ストライクロー	1							
効果:								
フェイス:ダークデモ	1							
効果:	行動値+2							
トレーニング;器用	1							
効果:	選択基本値+3							
トレーニング:敏捷	1							
効果:	選択基本値+3							
ファイントラップ	1							
効果:	トラップ探知判定+1D							
リムーブトラップ	1							
効果:								
サーチリスク	1							
効果:								
イミュンウェイト	1							
効果:								
インテンジョン	1							
効果:								
効果:								
効果:								

筋3 器8 敏9 知2 感6 精3 運4
 :HP-
 《マイティアム》[セット/自動/自身/-/3] シールド回 武器攻撃(と特殊攻撃)のダメージに+2Dする ラウンド持続
 :MP-3
 《ステップダーク/ス13/バックパック》[セット/4] 攻撃命中+3 ダメージ+3 回避+9 シールド持続
 :MP-4
 :st=3
 《エンレック》[インシア/自/単/20m/6] シールド1
 《フォーストライク》[マイナー/自動/自身/-/4] 武器攻撃のダメージを任意の属性に変更する
 《ワイドアタック》[シールド/命中/範囲選択/武器/4] 範囲選択対象に武器攻撃 2体以上対象の時、ダメージ+2
 :MP-4
 《ストライクロー/スイングダーク》[効果/6] 投射射撃 ダメージ+20
 :MP-6
 :sd=20
 :sd=0
 10+3D+{st}>0 命中
 17+2D+{st}+{sd} ダメージ
 17+2D+2+{st}+{sd} ワイドアタックダメージ
 《ドレッジム/ス11》[効果/2] 回避+3
 《アビリティ/ス11》[効果/4] 回避+1 回避成功時離脱
 14+3D+{st}*3>= 回避判定