

キャラクター名	プレイヤー名
リヴァル・エーデルハイト	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ウォーリア	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自(効果)	王侯貴族			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	19	9	9	9	9
ボーナス	5	4	6	3	3	3	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	5	5	8	3	4	4	4

HP	58
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ファインソード	至近	-1	10	0	0	0	-1	0
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	暗視ゴーグル								
能力値			5	0	8	0	4	12	10
スキル	AM:長剣、バタフライダンス								
その他	漆黒の星		1					1	
総計(右)			6	0					
総計(左)			5	10	9	6	4	12	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4	1D		4	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4		1	5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	HPポーション×2
筆記用具	MPポーション×0
小道具入れ	毒消し×2
上等な衣服	(ホルダー)MPポーション×4
ドレス/礼服 (ランウェイ)	転送石
ポーションホルダー	結界紋×2
ベルトポーチ	長い棒
バックパック	シゲキウメ
太陽のリボン	輪切りのレモン
漆黒の星	美味しいうさぎジャーキー

現在重量:	17	所持金:	118	預金・借金:	
最大重量:	22				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	Xジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果:	武器攻撃を行なう。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
アームズマスタリー:長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	長剣使用
効果:	武器を使用した命中判定に+[1D]。複数の《アームズマスタリー:〇〇》を同時に適用することはできない。							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	回避判定に+1Dする。							
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	《ステップ:〇〇》の効果が続中に有効。攻撃の命中判定、回避判定、攻撃のダメージに+SLする。							
-----◇-----								
効果:	-----							
ステップ:ダーク	2	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	回避判定の達成値に+[SLx2]する。この効果はシーン終了まで持続する。							
ステップ:ファイア	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	攻撃のダメージに+[SLx3]する。この効果はシーン終了まで持続する。							
パリィ	★	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:	回避判定に+1Dし、あなたがメジャーアクションで行なう判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。							
ビースティング	1	4	Xジャー	武器	単体	命中判定	-	
効果:	対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の命中判定に+[(SL+1)D]する。CLT:ダイスロール増加。							
ダンシングヒーロー	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	リア1回	
効果:	対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルを無効化する。							
	1							
効果:								
ミスティアダンス	1	4	セットアップ	10m	単体	敏捷	-	
効果:	対象の【精神】と対決を行なう。また、この対決の判定の達成値に+[SLx2]する。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。							
ヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	様々な国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。							

とある国の貴族の一人娘として誕生。  
上流階級としての教育は一通り受けており、相応の知識は持っている。《ヒストリー》物語、特に英雄譚を好み、自身も物語の英雄に憧れ幼少時から剣の鍛錬を行ってきた。貴族令嬢として育ててほしい親と自身の進みたい道が反発し、喧嘩して家を飛び出した。

剣の腕を磨くため、高名な剣士、アロングライト・ブランドから学びを得ようと考えている。それに相応しい実力と名声を得るべく、妖魔の侵攻を受けているエリンディル西方で活躍し、武勇を高めることにした。剣を極める上での最終目標は伝説級の魔族、剣の女王・アストレートに勝利すること。

脚力が強く、身のこなしや走る速度に優れている。そのため重装備で身を固めた「受ける・耐える」よりも素早い動きを活かした「避ける・躲す」スタイルに特化している。《バタフライダンス》《パリィ》

積み重ねてきた鍛錬により、若年ながらも剣の技術はすでに一人前といえる。《アームズマスタリー:長剣》他者と比べて優れた点は持ち前のスピードで確実に攻撃を当てる能力。《ビースティング》僅かな隙をつき複数の相手を同時に斬り裂くことも可能だ。《ワイドアタック》一人旅の予定だったので何もせずに冒険が終わらないよう、最低限トラップを見つけたら見つけろと強めてきた。《ファインドトラップ》雷の魔術も扱えるが火力に欠けるため、普段は隠しておき不意打ちで相手の虚をつくために用いる。《インタラプト》

才能があるタイプではないが、幼い頃から重ね続けた鍛錬により秀才達にも引けは取らない。強いて言えば努力の才能がある。スピードに特化したヴァーナには種族の差で負けるが、純粋なヒューリンとしてはかなり速いほう。これからの努力次第でより磨かれていくだろう。一人称は私と書いてわたくしと読みますわ!

