

キャラクター名 ガラキール・D・レクイエスカス プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	18		34	5		フェンサー		15
体	4	敏捷度	11	28		46 + 2	8	コンジャラー	15		
		筋力	7	19		30	5	スカウト	15		
心	10	生命力	8	4	2	18	3	エンハンサー	12		
		知力	4	38		52 + 2	9	アルケミスト	1		
		精神力	11	3		24	4				

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p	必殺攻撃	1-288p
トレジャーハント	2120p	練体の極意	2-231p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/アックス	1-281p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
匠の技	3143p		p
魔力撃	1-292p		p
回避行動	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p

言語			会話	読文
交易共通語			○	○
魔動機文明語			○	○
魔法文明語			○	○
(任意)			○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
メディテーション	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッジ	
デーモンフィンガー	
ワイドウィング	
トロールバイタル	
クラークスタビリティ	
カメレオンカムフラージュ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム		点数
コネクション顔見知り/ダークワークの鍛冶師		100
専用魔法の発動体		100
専用武器		50
多機能ベルト		30
アイテム専用化×2		100
名誉点 所持 4120 /合計 4500		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	15	20	23	20
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	我慢できない正直者のバトラスーツ		8	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー	合計値		26	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	専用定まらない炎光無き銀と鉄精(土、雷)のデスサイズ・イグニタイドカスタム<魔法の発動体> HP5消費し、魔法文明語の合言葉で威力+10 アビス強化クリ+1 ダメ+1 1日に1回自動成功振り直し	2H	15	1	2d+ 22	9	25	45									
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx9	○□□○□□
カード金Sx30	○□□○□□
カード金SSx10	○□□○□□
魔晶石10x20	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□

所持金		2860	預金・借金	
		G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	48	144	2d+ 26	0	65	
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	0/×	2d+	24	2d+ 18	2d+ 19	71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	15	24			

装備品		説明
頭	悪寒のウィッグ	
耳	死人の耳飾り	
顔	ナイトゴーグル	
首	スマルティエの銀鈴	
背中	スマルティエの風切り布	
右手	スマルティエ疾風の腕輪	
腰	多機能ベルト(アルケミキット)	
足	サイレントシューズ	
その他カースレベリオン		

装備品		説明
左手	スマルティエ歡喜の腕輪	
シル=ヴェイネのマナリング		ダメージ魔法ダメ+2

その他メモ		自動失敗
「ある少女を探している」と、一人放浪するヴァグランツの少年。話してみると何の事は無い、少し愚かで良く笑う、年相応の少年だが、戦場に立てばその姿は、無機質な死神に成り果てる。		チェック
彼の生家、その生業は葬儀屋兼操霊術師であり、送り出し、また連れ戻す光景を見続けることが、彼の幼年期だった。連れ戻さなければいけない哀しみは送り出すより重いと、幼い瞳は魂に焼き付ける。その経験が、蛮族が村を焼いて両親さえ葬ったあの日、彼にたった一人生き残っていた同い年の少女を連れ、活路を開いて飛び出すだけの勇気を与えた。たった一人を死なせまいと彼は、少女を生かす旅をした。彼女に死を持ち寄る蛮族を殺し、野盗を殺し、人を殺した。少女が心を取り戻し、自立出来るように育っても、その生きる道を開け続ける為に、彼は戦い続けた。やがて少年は若くして、戦いの中で死に絶える。次に目を覚ました時、彼はたった一人だった。		○□□□⑤
その大鎌の重厚さからは考えられない程、少年の動きは速く鋭い。撃たれ弱い身体が、それでも前に立ち続ける為の戦術。殺られるな、殺れ。		○□□□⑩
魔力撃「ここがお前の終点だ。」		○□□□⑮
		○□□□⑳
		○□□□㉕
		○□□□㉙
		○□□□㉛