

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	female
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	家族
出自(効果)	英雄			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	18	8	8	8	15	9
ボーナス	5	6	2	2	2	5	3
クラス修正	1	1	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	6	7	3	2	3	6	4

HP	60
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	□ンパイア	至近	-1	13	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	ライトスーツアーマー				-1	8			-3
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	ソング・オブ・エデン								
能力値			7	0	3	0	6	6	11
スキル	コンパクトマスター+ウェポンルーラーLv1		4						
その他									
総計(右)			10	13					
総計(左)					1	13	6	3	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 19  
 最大重量: 21  
 所持金: 2810  
 預金・借金:

所持品	
拡声の石	MPポーションx10
冒険者セット	毒消しx2
バックパック	ドレス/礼服 (ランウェイ)
■ポーションホルダー	
■MPポーションx5	
□ランチボックス	
□野菜x5	
●ウェポンケース	
●ファインクロスボウ	
○矢筒	
○ファインアローx5	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスター:両手剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		両手剣使用
効果:	武器を使用した命中判定に+[1D]。							
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力	-	
効果:	対象の【精神】と対決を行う。また、この判定の達成値に+[SL×2]する。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。							
ディスコード	4	3	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果:	:呪歌]対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージを+[SLD]する。このスキルによって増えたダイスはあなたが振る。このスキルはあなたを対象に選択できない。							
バスカー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	プリプレイにあなたの所持金が[【精神】×100]G増える。							
アカンパニー	1	8	効果参照	20m	単体	自動成功	ジーンSL回	
効果:	(バスカー)1で取得可能。対象が、[タイミング:セットアップ]ロセス「対象:自身」のダンサーのスキルを使用した際に使用する。対象が使用したそれぞれのスキルのSLに+2する。この効果によってそのスキルのSL上限を超えてもよい。このスキルはあなたを対象に選択できない。							
コンパクトマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	装備している武器を使用した命中判定の達成値に+2。							
ウェポンルーラー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。							
アスレチック	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1Dする。							
オピニオン	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	交渉や説得などの【精神】判定に+1Dする。							
トレーニング:精神	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	選択した能力基本値に+3する。							
インテンション	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	【最大MP】に+CLする。《バイタリティ》と同時に取得できない。							
ウェポンチェンジ	★	4	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果:	:装備部位:右手」と「装備部位:左手」に装備しているアイテムを携帯品とし、携帯品の別のアイテムを「装備部位:右手」と「装備部位:左手」に装備する。どちらか片方だけを携帯品にしたり、装備したりしてもよい(「装備部位:片両」の武器の切り替えも可能)。							
トレーニング:器用	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	選択した能力基本値に+3する。							

「神樹の村」クリア  
 「ダンジョンマスター」クリア  
 「うさぎ美味しいあの山」クリア  
 「甘い歌は蜜の味」クリア