ナイトメア

魔神使い

10

170

成長

4

2

5

1

2

6

2122p

1-292p

1-289p

1-292p

1-279_p

р

1

4

1

能力值 A-F

11

6

6

8

4

器用度

敏捷度

筋力

生命力

知力

精神力

タフネス

魔力擊

魔法拡大/数

マルチアクション

頑強

MP軽減/デーモンルーラー1-283p

種族

生まれ

冒険者Lv

経験点

技

心 11

体 12

戦闘特技

13歳

技能

Lv.

会話 読文 0

 \circ

0

0

 \circ 0

 \circ 0

0

年齢

Lv.

10

3

3

1

8

言語

交易共通語

汎用蛮族語

魔神語

魔動機文明語

魔法文明語

ブルライト地方

種族特徵 異貌、弱点[土、銀+2]

過去に使えた主がいた

魔物を倒したことがある

恥ずかしい癖を持っている

技能

ファイター

レンジャー

エンハンサー

アルケミスト

デーモンルーラー

р

р р

р р

性別

経歴

|他修正|能力値 ボーナス

|22 + 2|

16

26

19

|22 + 2|

22

4

2

4

3

4

3

12

合計値 10

354135	レハル	hhd
ファイター	10	1.
グラップラー	0	
フェンサー	0	
シューター	0	
, i		

技能

ヘン	近した	=
4	鎧	定ま
	盾	
	その他	補正(防具
	回避技師	能

鎧 定まらないプレートアーマー	21	-2	8
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			

ファイター

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール	2H	20	1	2d+ 15	12	14	35										
妖精の(水・氷)モール	2H	20	1	2d+ 15	12	14	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

	制限移	動	通常移	動	全力移	動
	3	m	16	m	48	n
ı						

先制力

2d+ 0

魔物知識/弱点

0/×

防護点	
8	

HP
79

MP 46

炮山汉阳	Lv.	156 JJ	炮瓜汉肥	Lv.	15電 ノコ
召異魔法	8	12			

1.7 藤力 藤辻は船

	装備品	説明
頭		
耳	召異の徽章	召異魔法の行使に必要
顔	アイソアーマスク	防護点+1
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	立ち寝のレギンス	気絶時などで転倒しない
その作	 也	

回避

2d+ 10

生命抵抗 精神抵抗

2d+ 13 2d+ 13

l	3X NH1111		
		-	
		-	
左手	宗匠の腕輪		
		-	
ı			

準備品

練技/呪歌/騎芸/賦術						
キャッツアイ						
マッスルベアー						
ビートルスキン						
ヴォーパルウェポン						

┌──その他メモ────	
袋小路長屋で暮らす孤児の一人。一見するとナイトメアっぽくないが、	その角は彼の右目から生えており普段は長い髪で隠れている。彼の異
始けその角の笛前均に 非常に芋擦を伴うもので ちまりなきでけた	1

貌はその角の箇所 引っ込み思案で大人しい性格。ただ意外なところで頑固。

物心がついたころから孤児であり、袋小路長屋でゴミ拾いをして暮らしていた。厳しくも面倒見のいい先輩後輩たちと共につつましく生きて いたが、6歳のころ、蛮族の浮民狩りに会い、奴隷の身となる。

その後その身体の丈夫さに目を付けた、"牧人"ドン・ブカドゥに『闘技場』の剣奴の一人として飼われ、獣・魔物・人と両手で数えきれな いほどに戦わされ、皮肉にもその剣の才を開花させた。

|その後、興行中の事故で負傷した際に、奴隷の首輪が偶然機能不全に陥り、命からがら逃げだして袋小路長屋に10歳の時に再び匿われた。 それらの経験から、闘技場に近づくことも思い出すことも恐怖している。

自動失敗 チェック

≣⇔用

=キャラクター名====================================	-名		名誉アイテム	点数
アインザーム・カイト				
一般装備品 (消耗チェック)				
冒険者セット	00000	00000		
保存食(1週間分)x3 ODDODD	000000	00000		
<u>経費</u>	00000	00000		
欠けた角 (ザルバード) x2 O□□○□□	00000	00000		
帰還供物 〇〇〇〇〇 〇	000000	00000		
帰還供物消費分 〇〇〇〇〇〇 〇〇〇〇〇	00000	00000		
アウェイクンポーション 000000	00000	00000		
マテリアルカード赤Bx18 O□□○□□	000000	00000		
マテリアルカード赤Ax14 O□□○□□	000000	00000		
装備下取り 〇□□○□□	000000	00000		
マナチャージクリスタル 000000	00000	00000		
上質なつるx3	00000	00000		
<u>魔晶石(3)x10</u>	000000	00000		
	000000	00000		
<u> 亜龍鱗×2</u>	000000	00000		
000000	000000	00000		
000000	00000	00000		
000000	000000	00000		
000000	000000	00000		
000000	000000	00000		
000000	00000	00000		
000000	00000	00000		
000000	000000	00000		
000000	000000	00000		
000000	00000	00000		
000000	000000	00000		
000000	00000	00000		
000000	000000	00000		
	00000	00000		
000000	00000	00000		
	00000	00000		
000000	000000	00000		
000000	000000	00000		
000000	00000	00000		
000000	000000	00000		
000000	000000	00000		
000000	000000	00000		
00000	000000	00000		
000000	00000	00000		
000000	○□□○□□ 所持金	-44() I		
00000		G G	名誉点 所持 0 /合計	0