

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男のはず
称号クラス				年齢	不明
種族	エクスマキナ			境遇	正体
出自 (効果)	騎士			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	16	12	9	9	6	7
ボーナス	5	5	4	3	3	2	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	7	5	3	3	3	2

HP	54
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承武器：へし切り長谷部	至近	-1	11	0	0	0	2	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー					2			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			7	0	5	0	3	8	12
スキル	アクセラ							2	2
その他	MA、フェイス、戦士の環			3		3	1		
総計(右)			6	15					
総計(左)			7	4	4	10	4	12	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
戦士の環	
HPPOT×2	
HiHPPOT×1	
MPPOT×1	
毒消し×1	
理力符：水	

現在重量：	12	所持金：	615	預金・借金：	
最大重量：	32				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	1	3	マイナー		自身			
効果：武器ダメ+[SL×3]、リアクション-1d								
アームズマスタリー：刀	★		パッシブ		自身		刀	
効果：武器命中+1d								
スピリット・オブ・サムライ	★		アイテム		自身			
効果：刀武器をSL個取得								
トゥーハンドアタック	2		パッシブ		自身		刀	
効果：刀を両手装備にし、「攻撃力」+[SL×2]								
トゥルーアイ	★	4	DR直後		自身	自動成功	刀、防御1	
効果：自分が受けるダメージ-[武器攻撃力/2]								
アクセラレーション	★		パッシブ		自身			
効果：行動値と移動力+2								
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果：携帯重量倍								
マシンリム	★		パッシブ		自身			
効果：筋力、器用、敏捷基本値+1								
フェイス：グランアイン	★		パッシブ		自身			
効果：攻撃ダメ+2								
マシンアーマー	★		パッシブ		自身			
効果：物防+2、魔防+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

アルディオ、メルトランド王国出身。  
 騎士の家で生まれ、何も知らず育ったがある時己がエクスマキナであることに気がついて衝撃。昔とは言葉、差別のあった国で生きていたからこそ、隠さねばと思っている。  
 叩き上げの騎士一家のせい、家庭は非常に彼にとって良いものだった。彼に対する差別は一切なかったため、捨けれはしなかった。  
 親達のような立派な騎士となるため、己の主を自ずから見定めるため、刀を持って故郷を飛び出した。

伝承武器<へし切り長谷部>について……  
 刀/片 ベース  
 継承：オーダーメイド (行動修正+2)  
 伝承：名人の武器 (攻撃命中判定終了後、ダイス1つ出目を6にする。結果6が二個以上であればクリティカル。シナリオ1回)  
 宿命：正義  
 呪詛：嫉妬 (この武器以外の武器、盾装備不可)  
 刀身が仄かに輝く、専用の刀。元々は家族のものだったが、自分用にチューンナップされている。  
 これを以って、己のすべきことを探求している。